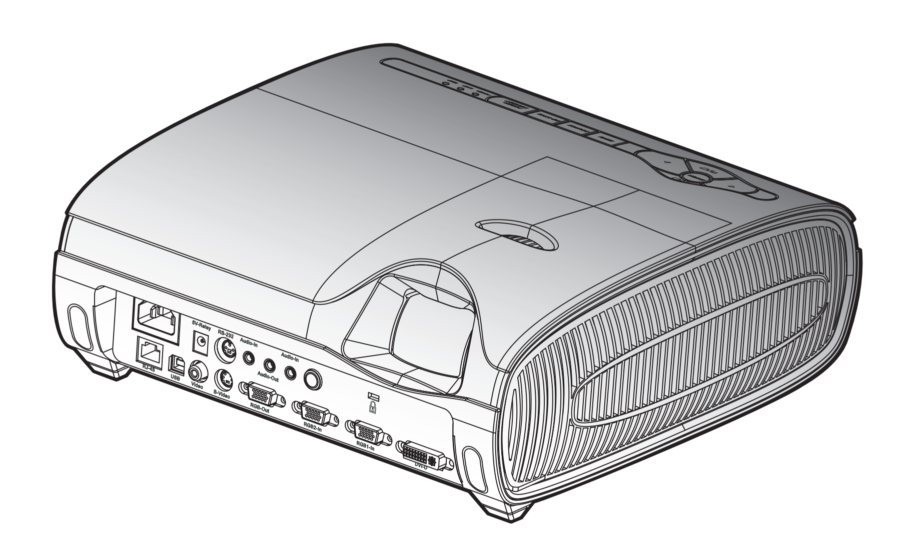


Super Close Projektionssysteme SCP715/SCP740/SCP717

Benutzerhandbuch



Wichtige Hinweise
Ehe Sie das Gerät benutzen, lesen Sie bitte das Handbuch "Sicherheitsanleitung des Geräts" und dieses Handbuch sorgfältig durch, um sicher zu stellen, dass Sie die Funktion des Gerätes verstanden haben. Verwahren Sie die Handbücher nach dem Lesen an einem sicheren Platz.

Super Close Projektionssysteme
Benutzerhandbuch

78-6971-1396-3

www.3m.com/meetings

3M kontaktieren
Im Fall von fehlenden und/oder beschädigten Geräten oder technischen Fragen hilft Ihnen unser Kundendienst bei der Fertigstellung der Installation.

Kundendienst – 1-800-328-1371 (US)

SCP 700 Serie Garantieerklärung

Beschränkte Garantie

- Die Garantiezeit der 3M SCP700 Projektor-Serie (das “3M Produkt”) auf Material- oder Herstellungsdefekte beläuft sich auf drei (3) Jahre ab Kaufdatum oder 4.000 Betriebsstunden. Es gilt der Wert, welcher als erster eintritt.
- Die Garantiezeit aller anderen Zubehörteile des 3M Produktes (diejenigen der verwendeten modularen Konfigurationen) auf Material- oder Herstellungsdefekte der Wand- und Deckenmontageteile, der digitalen Kommentarsensoren sowie der Ein-/Ausgangsgeräte beläuft sich auf ein (1) Jahr ab Kaufdatum. Nicht eingeschlossen in diese Garantie sind die Projektorlampen.
- Die Garantiezeit für die Lampenkomponenten des 3M Produktes auf Material- oder Herstellungsdefekte beläuft sich auf neunzig (90) Tage ab Kaufdatum des 3M Produktes oder 180 Betriebsstunden der Lampe. Es gilt der Wert, welcher als erster eintritt. Diese Garantie gilt ausschließlich für Teile und im Falle eines Garantiefalles wird Ihnen ein Ersatzprodukt nach Hause geliefert.
- Optionale Produktaufwertungen und/oder Zubehör, welche nicht als modulare Konfiguration verkauft wurden, unterliegen den individuellen Garantien.

DIE OBEN AUFGEFÜHRTE GARANTIE IST EXKLUSIV UND ERSETZT ALLE VORHERIGEN GARANTIEN, GESETZLICHE GEWÄHRLEISTUNGEN ODER BEDINGUNGEN, INKLUSIVE GESETZLICHER GEWÄHRLEISTUNGEN ODER ALLGEMEINER GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT ODER FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER INDUSTRIELLER ODER HANDELSVERWENDUNG.

Sollte das 3M Produkt den oben erwähnten Garantieleistungen innerhalb der entsprechenden Garantiezeit nicht entsprechen, wird Ihr Gerät, nach Beurteilung durch 3M, ersetzt oder durch 3M repariert oder Sie erhalten den entsprechenden Kaufpreis zurückerstattet. Alle ersetzten Teile oder Produkte gehören 3M. Wird das 3M Produkt repariert, wird 3M das (die) defekte(n) Teil(e)(e) mit einem neuen oder gebrauchten Teil reparieren. Muss das 3M Produkt ersetzt werden, so ersetzt 3M das Produkt durch dasselbe oder ein gleichwertiges Modell und mit einem neuen oder generalüberholten Modell. Tritt ein Garantiefall ein, so beläuft sich die Garantiezeit für das Ersatzmodell auf die noch verbleibende Garantiezeit des Originalmodells – wie oben beschrieben. Um die Garantie in Anspruch nehmen zu können, müssen Sie das ursprüngliche Kaufdatum des Modells beibringen; ist dies nicht der Fall, wird das Datum gemäß dem Herstellungscode

für den Beginn der Garantiezeit berechnet. Folgende Punkte sind nicht in der Garantie eingeschlossen:

a. Diese Garantie deckt kein 3M Produkt, welches verändert oder durch falsche Lagerung, Fehlanwendung, Missbrauch, Unfall, Vandalismus, Fehlanschluss, Sorgfaltsverletzung, Fehllieferung beschädigt wurde oder durch Krieg, Naturkatastrophen wie Feuer, Hochwasser oder Gewitter beschädigt wurde sowie durch falsche Stromleistung, Softwareprobleme, Wechselwirkung durch nicht 3M-Produkte oder Service, welcher nicht durch 3M Vertragshändler, Sorgfaltsverletzung oder Falschbehandlung beschädigt wurde. Normale Abnutzungserscheinungen sind nicht durch diese Garantie gedeckt.
b. Das 3M Produkt wurde für eine Verwendung im Innenbereich entwickelt. Diese Garantie deckt 3M Produkte, welche nicht unter den folgenden Bedingungen betrieben wurden, nicht ab:

    o 100V-240V AC, 50/60 Hz
    o 16° to 29° C (60° to 85° F)
    o 10-80% RH (ohne Kondensierung)
    o 0-1828m (0-6000 Fuß) ü.M.
    o Umgebungen mit hohen Rauchentwicklungen oder Schwebepartikel

c. Die Lufteinlässe und der Ventilator dürfen nicht bedeckt werden – auch nicht durch von der Decke hängende Gegenstände oder Wandmontagen. Eine ungenügende Luftzirkulation kann zu einem Fehlbetrieb oder zu Schäden, welche nicht durch die Garantie gedeckt sind, am Gerät führen.
d. Diese Garantie deckt keine Zusatzkosten, inklusive aber nicht nur solche, welche mit einer Entfernung, Reinigung oder Installation des 3M Produktes, Anpassungen (mechanische oder elektronische) am Gerät oder Ersetzen von Ersatzteilen wie Lampen oder Lüftungsfiltern, zusammenhängen.
e. Diese Garantie deckt nur die normale Verwendung des Produktes ab. Ein 24-Stunden-Betrieb oder andere, übertriebene Verwendungen werden nicht als Normalbenutzung angesehen.
f. Diese Garantie deckt keine Verschleißteile (z.B. Sicherungen) außer Lampen und wie nachstehend aufgeführte Teile, ab.
g. Diese Garantie ist nicht übertragbar.
h. 3M ist nicht verantwortlich für den Garantieservice, wenn das 3M Etikett oder Logo oder Markierungsetikett oder die Seriennummer entfernt wurde – außer dies wird schriftlich festgehalten aufgrund privater Markierung durch Partnershipanforderungen.
i. Diese Garantie deckt keine Portokosten, Versicherungen oder Lieferkosten durch das Vorweisen der 3M Produktgarantie ab. Diese Kosten gehen zulasten des Kunden. Kann ein Defekt im Service weder erkannt noch repariert werden, muss der Kunde für dadurch mögliche Kosten aufkommen. Sollte Ihre Garantie einen „Austausch“ beinhalten und der entsprechende Defekt wird durch den Techniker nicht gefunden

oder repariert, muss der Kunde die entstehenden Kosten übernehmen.

EINE NICHTBEACHTUNG DER INSTRUKTIONEN, WELCHE DEM ENTSPRECHENDEN 3M PRODUKT-HANDBUCH BEILIEGEN ODER EINE FALSCHANWENDUNG ENTGEGEN DEM URSPRÜNGLICHEN VERWENDUNGSZWECK DES 3M PRODUKTES, WIRD NICHT DURCH DIESE GARANTIE GEDECKT.

AUSSER WIE IM ENTSPRECHENDEN 3M PRODUKTEHANDBUCH AUFGEFÜHRT, IST 3M NICHT VERANTWORTLICH FÜR INDIREKTE, ZUFÄLLIGE, SPEZIELLE ODER KONSEQUENTE SCHÄDEN (INKLUSIVE, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF, GEWINN-, UMSATZ- ODER GESCHÄFTSVERLUST), WELCHE DURCH ODER IN ZUSAMMENHANG STEHEN MIT DER LEISTUNG, VERWENDUNG ODER UNFÄHIGKEIT EIN 3M PRODUKT ZU VERWENDEN. Diese Einschränkung gilt unabhängig von der gesetzlichen Grundlage, aufgrund welcher Schäden definiert werden.

Für Fragen, welche die Garantie betreffen, wenden Sie sich bitte mündlich oder schriftlich an Ihre 3M Geschäftsstelle oder einen 3M Vertragshändler, um eine RMA-Nummer (Rücksendematerial Bewilligungsnummer) zu erhalten, bevor Sie das Gerät zurücksenden. Wenn Sie innerhalb der Vereinigten Staaten von Amerika wohnen, wenden Sie sich an den 3M Kundendienst unter der Nummer 800-328-1371 oder senden Sie eine E-Mail an meetings@mmm.com.

Das unternimmt 3M, um das Problem zu beheben:

- Benötigt Ihr 3M Produkt einen Service, wird 3M Sie bitten, das Gerät Ihrem 3M Servicehändler oder Ihrem 3M Servicecenter zu bringen oder, gut verpackt im Originalkarton oder einem gleichwertigen Karton zusammen mit dem Kaufbeleg, zu senden.
- 3M wird, nach Abklärung, die defekte Einheit, ohne die Teile oder die Arbeit zu verrechnen, reparieren oder ersetzen. Die Kosten für die Rücksendung des Gerätes werden von 3M getragen.
- Beinhaltet der Garantieservice einen Austausch des Gerätes oder von Teilen, gehen das Gerät oder das Teil in den Besitz von 3M über.
- Das ausgetauschte 3M Produkt oder das Teil können neu oder generalüberholt sein und entsprechen in jedem Fall dem Qualitätsstandard von 3M und können nach Abklärung von 3M, ein gleiches oder gleichwertiges Modell sein.
- 3M's Haftung für den Ersatz des durch die Garantie abgedeckten Gerätes oder Teile übersteigt nicht den ursprünglichen Verkaufspreis des 3M Produktes. Austausch- oder Ersatzgeräte oder Teile unterliegen der gemäß dem Originalgerät oder Teil noch verbleibenden Garantiezeit, welche dieser beschränkten Garantie unterliegen. Jedoch unterliegen Ersatzlampen der oben beschriebenen 90-Tage-Garantie.

Das 3M-Logo und 3M sind Handelsmarken der Firma 3M.

Wichtiger Hinweis

Alle Erklärungen, technische Informationen und Empfehlungen in Bezug auf die Produkte von 3M beruhen auf vertrauenswürdigen Informationen. Dennoch gibt es keine Gewähr für die Genauigkeit oder Vollständigkeit. Vor dem Verwenden bzw. Anwenden dieses Produkts müssen Sie selber die Tauglichkeit des Produkts für Ihren Zweck beurteilen. Sie übernehmen alle Risiken und die Verantwortung für die von Ihren bestimmte Verwendung bzw. Anwendung. Alle Erklärungen in Bezug auf das Produkt, die nicht in den aktuellen Veröffentlichungen von 3M enthalten sind, oder widersprüchliche Erklärungen, die in Ihrer Bestellung stehen, haben keine Wirkung oder Einfluss, es sei denn, dass diesen ausdrücklich und schriftlich von einem Handlungsbevollmächtigten von 3M zugestimmt wurde.

Vorkehrungen

Befolgen Sie alle Warnhinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Pflegehinweise in diesem Handbuch, um die Lebensdauer des Gerätes zu maximieren.

⚠WARNUNG
● Blicken Sie niemals direkt in das Objektiv des Projektors, wenn die Lampe eingeschaltet ist. Das helle Licht kann Ihren Augen schaden. ● Schauen Sie nicht direkt in das Laserlicht der Fernbedienung und zielen Sie mit dem Laserlicht nicht auf die Augen einer Person, um die Gefahr von Augenverletzungen zu vermeiden. Diese Fernbedienung ist mit einem Laser der Klasse II ausgestattet, der Strahlung abgibt. ● Das Gerät darf weder Regen noch Feuchtigkeit ausgesetzt werden, um einen Brand oder Kurzschluss zu vermeiden. ● Versuchen Sie nicht das Gerät zu öffnen oder auseinander zu bauen. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags. ● Lassen Sie das Gerät vor dem Auswechseln der Lampe einige Zeit abkühlen und befolgen alle Anweisungen zum Wechseln der Lampe, um Verletzungen zu vermeiden. ● Das Netzkabel sowie das Datensignalkabel sollte so verlegt werden, dass niemand darüber stolpern kann. ● Entfernen Sie keine anderen Schrauben als die in den Anweisungen zum Lampenwechsel angegebenen. ● Trennen Sie das Netzkabel vom Netz, wenn der Projektor nicht verwendet wird, wenn Sie die Lampe auswechseln oder wenn Sie den Projektor reinigen. ● Schalten Sie den Projektor aus und ziehen das Netzkabel aus der Steckdose heraus, bevor Sie die Lampe auswechseln. Greifen Sie am Stecker, wenn Sie das Kabel aus der Steckdose herausziehen. ● Versuchen Sie niemals den Projektor zu reparieren. Außer dem Lampenmodul gibt es keine vom Anwender zu reparierenden Teile innerhalb des Projektors.

⚠WARNUNG

- Versuchen Sie niemals, mit Ausnahme eines Lampenwechsels, den Projektor instand zu setzen. Jegliche Instandsetzungsarbeit darf nur von einem von 3M bevollmächtigten Kundendienst ausgeführt werden . Außer dem Projektionslampenmodul gibt es keine vom Anwender zu reparierenden Teile innerhalb des Gerätes.
- Nehmen Sie Kontakt mit einem von 3M bevollmächtigten Kundendienst für eine Reparatur auf.
- Modifizieren Sie den Projektor nicht.
- Lassen Sie kein Wasser oder sonstige Flüssigkeit in den Projektor eindringen.
- Verwenden Sie den Projektor weder in feuchten Umgebungen noch im Freien.
- Verwenden Sie das Gerät nicht ohne Aufsicht in der Nähe von Kindern.
- Wechseln Sie das Netzkabel aus, wenn es beschädigt ist.
- Nehmen Sie Kontakt mit einem von 3M bevollmächtigten Kundendienst auf, falls der Projektor beschädigt wurde.
- Verbinden Sie den Projektor mit einer richtig geerdeten Steckdose.
- Verwenden Sie gegebenenfalls nur ein geerdetes Verlängerungskabel, dessen Nenndaten den Werten des Netzkabels des Projektors entsprechen.
- Verwenden Sie nur das Wandmontageset von 3M.
  - Die Installation des 3M-Wandmontagesets darf nur von qualifiziertem Personal ausgeführt werden.
  - Der in der Installationsanleitung beschriebene Installationsvorgang muss streng eingehalten werden, wenn das 3M-Wandmontageset installiert wird.
- Betreiben Sie das Gerät nur dann, wenn es auf einer ebenen, stabilen und horizontalen Fläche steht.
- Bitte lesen Sie das Benutzerhandbuch durch, bevor Sie das Gerät in Betrieb nehme. Entfernen Sie keine Schrauben außer denen an der Lampenabdeckung. Blockieren Sie keine Belüftungsöffnungen.

⚠WARNUNG

- Vorsicht beim Auswechseln der Lampe. Trennen Sie das Netzkabel vom Netz, bevor Sie die Schrauben entfernen. Das Innere des Gerätes kann heiß sein. Lassen Sie das Gerät für eine Stunde abkühlen, bevor Sie die Lampe auswechseln. Gehen Sie vorsichtig vor. Es besteht Explosionsgefahr. Befolgen Sie die Anweisungen im Benutzerhandbuch.
- Trennen Sie den Projektor vom Netz und lassen die Lampe für 60 Minuten abkühlen, bevor Sie die Lampe auswechseln.
- Lassen Sie das Lampenmodul für mindestens 30 Minuten vor dem Auswechseln abkühlen.
- Gehen Sie immer vorsichtig mit dem empfindlichen Lampenmodul um.
- Im Fall einer Lampenbeschädigung nehmen Sie bitte für eine Reparatur mit einem von 3M bevollmächtigten Kundendienst Kontakt auf. Eine beschädigte Lampe ist nicht vom Anwender zu reparieren.
- Belüften Sie den Ort, wo der Lampenschaden aufgetreten ist. Die Lampe arbeitet mit einem hohen Druck und einer hohen Temperatur.
- Wechseln Sie das Lampenmodul aus, wenn das Gerät den Hinweis zum Auswechseln der Lampe abgibt.
- Ersetzen Sie niemals das Lampenmodul durch ein gebrauchtes Lampenmodul.
- Quecksilber (Hg): Die Lampe enthält Quecksilber. Werfen Sie die Lampe nicht in den Hausmüll. Entsorgen Sie vorschriftgemäß die Lampe. Bitte besuchen Sie www.lamprecycle.org oder wählen Sie die Rufnummer 1-800-328-1371.
- Wenn Ihre Hände mit Scherben in Berührung gekommen sind, waschen Sie sich bitte die Hände gründlich.
- Belüften Sie den Ort, wo der Lampenschaden aufgetreten ist. Die Lampe arbeitet mit einer hohen Temperatur.

⚠WARNUNG

- Verwenden Sie nur AA-Batterien.
  - Richten Sie die Pole (+) und (−) der Batterien auf die entsprechend gekennzeichneten Anschlüsse im Batteriefach der Fernbedienung aus.
  - Lassen Sie die Batterien nicht über eine längere Zeit in der Fernbedienung liegen.
  - Versuchen Sie niemals die Batterien zu erhitzen, auseinander zu bauen, kurzzuschließen oder Feuer bzw. hoher Temperatur auszusetzen.
  - Tragen Sie keine losen Batterien in einer Tasche oder in einem Gelbbeutel.
  - Falls die Batterien auslaufen, vermeiden Sie einen Kontakt mit den Augen und der Haut.
  - Verwenden Sie nicht gleichzeitig gebrauchte und neue Batterien.
- Bitte entsorgen Sie verbrauchte Batterien gemäß den örtlichen sowie bundesweiten Gesetzen und Vorschriften.
- Blicken Sie nicht direkt in das Objektiv des Projektors, wenn der Projektor eingeschaltet ist.
- Halten Sie Batterien und die Abdeckung des Batteriefachs von Kindern und Haustieren fern.
- Modifikationen, die nicht ausdrücklich von dem Hersteller genehmigt wurden, können die von der Federal Communications Commission erteilte Computerbetriebsbefugnis des Benutzers ungültig werden lassen.

Was Sie tun sollten:

- ❖ Schalten Sie vor dem Reinigen das Gerät aus.
- ❖ Verwenden Sie zur Reinigung des Gehäuses ein weiches, mit mildem Reinigungsmittel angefeuchtetes Tuch.
- ❖ Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz, wenn es über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.

Was Sie nicht tun sollten:

- ❖ Blockieren Sie niemals die Lüftungsöffnungen des Gerätes, da sie der Kühlung dienen.
- ❖ Benutzen Sie zur Reinigung keine Scheuermittel, Wachse oder Lösungsmittel.
- ❖ Verwenden Sie das Gerät nicht unter den folgenden Bedingungen:
  - In extrem heißer, kalter oder feuchter Umgebung.
  - In besonders staubiger und schmutziger Umgebung.
  - In der Nähe von Geräten, die starke Magnetfelder erzeugen.
  - Unter direkter Sonneneinstrahlung.

Wichtige Hinweise

1. Das Gerät erkennt automatisch die Lebensdauer der Lampe. Wechseln Sie bitte umgehend die Lampe aus, wenn eine entsprechende Warnmeldung erscheint.

2. Führen Sie nach dem Auswechseln der Lampe die Funktion "Lampenzähler zurücksetzen" in dem OSD-Menü "Management" aus (siehe Seite 28).

3. Lassen Sie nach dem Ausschalten des Projektors das Gebläse noch einige Minuten in Betrieb, bevor Sie die Stromverbindung trennen.

4. Schalten Sie zuerst den Projektor und dann die Signalquellen ein.

5. Wenn das Ende der Lampenlebensdauer erreicht ist, erlischt die Lampe mit einem lauten Knallgeräusch. In diesem Fall lässt sich das Gerät nicht mehr einschalten, bis das Lampenmodul ausgewechselt ist. Folgen Sie den Anweisungen im Abschnitt “Auswechseln der Lampe”, um die Lampe auszuwechseln. (siehe Seite 47)

Produktmerkmale

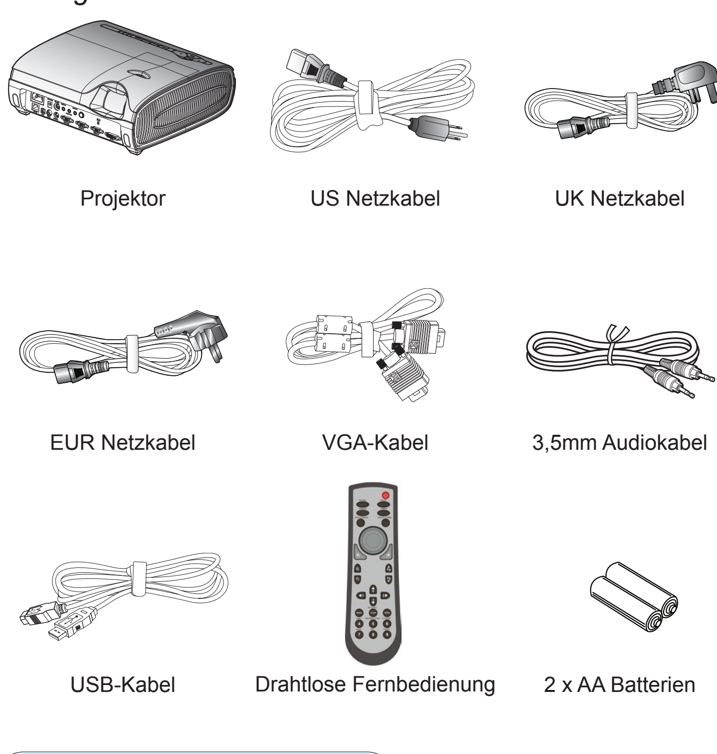
Das 3M Super Close Projektionssystem SCP715/SCP717 ist ein XGA 1-Chip 0,7" DLP®-Projektor, während das 3M Super Close Projektionsystem SCP740 ein WXGA 1-Chip 0,65" DLP® -Projektor ist. Das Produkt hat folgende hervorragende Eigenschaften:

- SCP715/SCP717 - Echte XGA, 1024 x 768 adressierbare Pixel

  SCP740 - Echte WXGA, 1280 x 800 adressierbare Pixel
- Texas Instruments Singlechip-DLP® -Technologie
- Kompatibel mit NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/ SECAM und HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i/p)
- Mehrere Audiofunktionen: Automatische Erkennung, automatische Speicherung der Benutzereinstellungen
- IR-Fernbedienung mit vollständigen Funktionen und Mausfunktion
- Benutzerfreundliches, mehrsprachiges OSD-Menü
- Verbesserte digitale Kissenverzerrungskorrektur und qualitativ hochwertiges Bild bei Vollbild-Skalierung
- Benutzerfreundliches Bedienfeld
- Zwei integrierte Lautsprecher mit 2 Watt Verstärker
- Audioeingangsanschlüsse
- Computerkompatibilität: UXGA, SXGA+, SXGA Komprimierung und SVGA-, VGA-Größenänderung
- Mac-kompatibel
- DVI-Unterstützung (HDCP-kompatibel)
- Netzwerkfunktionsunterstützung (LAN/RS232)

Lieferumfang

Die folgenden Artikel gehören zum Lieferumfang des Projektors. Bitte prüfen Sie die Vollständigkeit des Produkts. Wenden Sie sich umgehend an Ihren Händler, falls irgendein Artikel fehlt.



Projektor

US Netzkabel

UK Netzkabel

EUR Netzkabel

VGA-Kabel

3,5mm Audiokabel

USB-Kabel

Drahtlose Fernbedienung

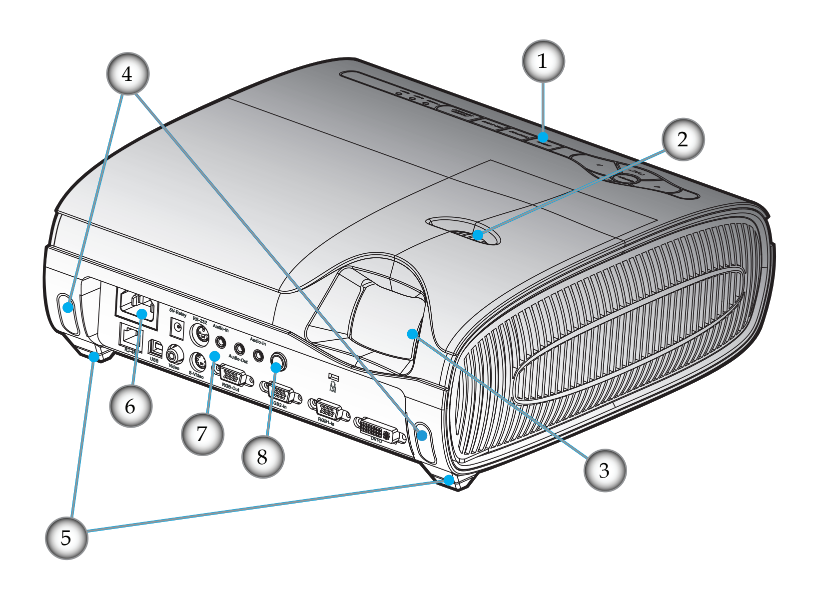
2 x AA Batterien

Dokumente :

- ☑ Benutzerhandbuch
- ☑ Schnellstartkarte
- ☑ Produktsicherheitshinweise
- ☑ WEEE-Karte

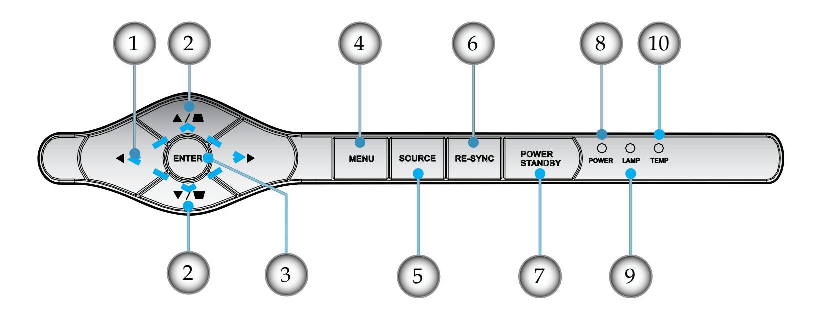
Produktübersicht

Hauptgerät



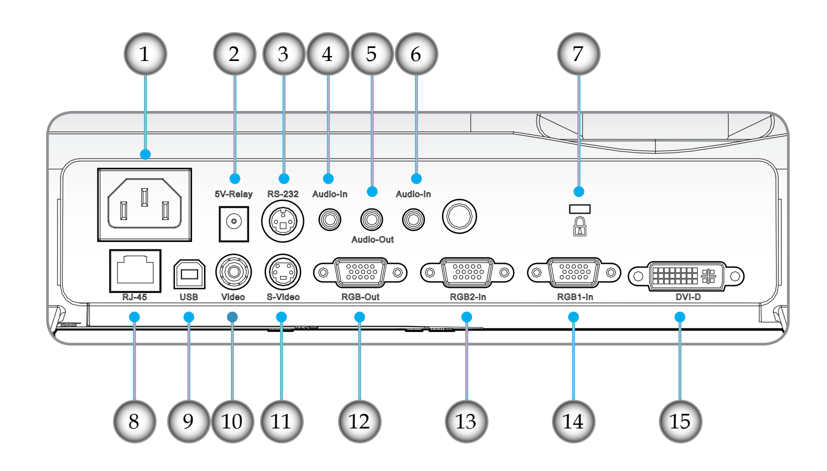
1. Bedienfeld
2. Fokusring
3. Projektionsobjektiv
4. Höhenverstelltaste
5. Höhenverstellbarer Fuß
6. Netzanschluss
7. Anschlüsse
8. IR-Empfänger

Bedienfeld



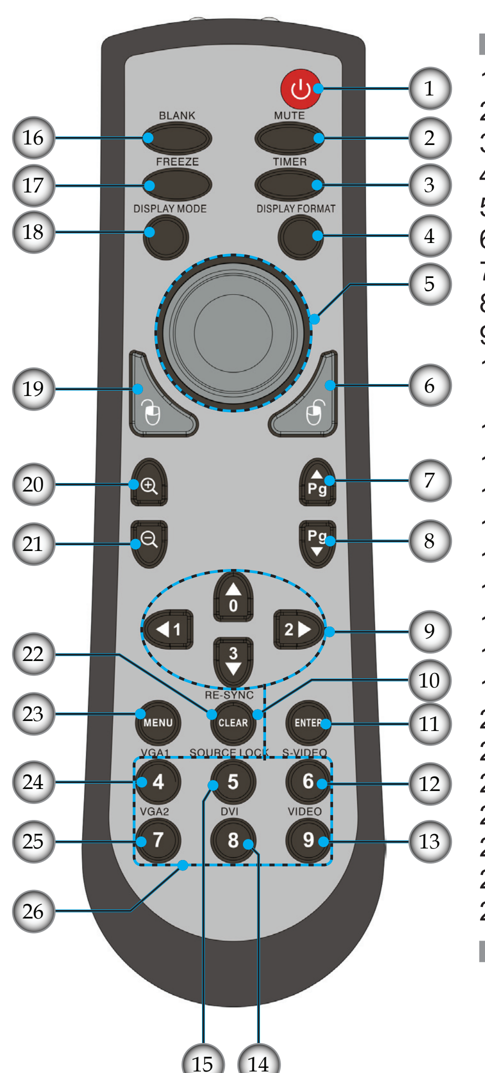
1. Vier Pfeiltasten
2. Kissenverzerrungskorrektur +/-
3. Enter (Eingabetaste)
4. Menü (Ein/Aus)
5. Signalquelle
6. Re-Sync (Neusynchronisation)
7. Power/Standby (Ein/Standby)
8. Betriebs-/Standby-LED
9. Lampen-LED
10. Temperatur-LED

Anschlüsse



1. Netzanschluss
2. 5V-Relaisanschluss (Ausgang: 5VDC, 2A ⊕—●—⊖)
3. RS232-Anschluss
4. Audioeingangsanschluss (für S-Video oder Composite)
5. Audioausgangsanschluss
6. Audioeingangsanschluss (für DVI-D oder RGB1-Eingang oder RGB2-Eingang)
7. Kensington™ Schlossanschluss
8. Netzwerkanschluss RJ45
9. USB-Anschluss (zur Verbindung mit einem PC für die Fern-Mausfunktion)
10. Composite-Videoeingangsanschluss
11. S-Videoeingangsanschluss
12. Monitor Loop-through-Ausgangsanschluss
13. RGB2-Eingangsanschluss (PC Analogsignal-/HD-/Component Video-Eingang)
14. SCART-RGB1-Eingangsanschluss (PC Analogsignal-/SCART RGB-/HD-/Component Video-Eingang)
15. DVI-D-Eingangsanschluss (PC Digital-/HDTV-/HDCP-Eingang)

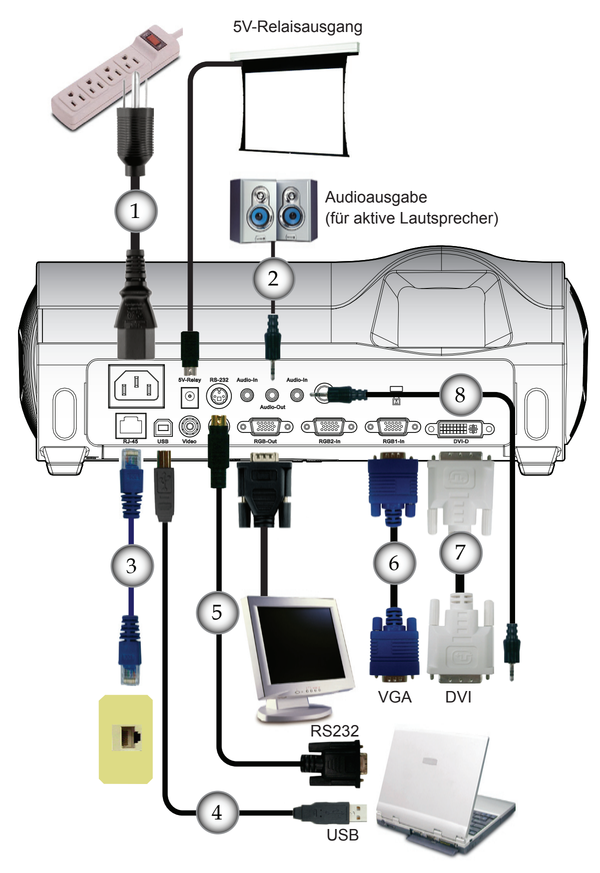
Fernbedienung mit Mausfunktion



1. Stromschalter
2. Stumm
3. Timer
4. Anzeigeformat
5. Maus
6. Maus-Rechtsklick
7. Bild auf
8. Bild ab
9. Vier Pfeiltasten
10. Re-Sync (Neusynchro-nisation)
11. Enter (Eingabetaste)
12. S-Videoquelle
13. Composite-Videoquelle
14. DVI-Quelle
15. Source Lock
16. Leer
17. Fixieren
18. Anzeigemodus
19. Maus-Linksklick
20. Einzoomen
21. Auszoomen
22. Löschen
23. Menü
24. VGA1-Quelle
25. VGA2-Quelle
26. Nummerntasten

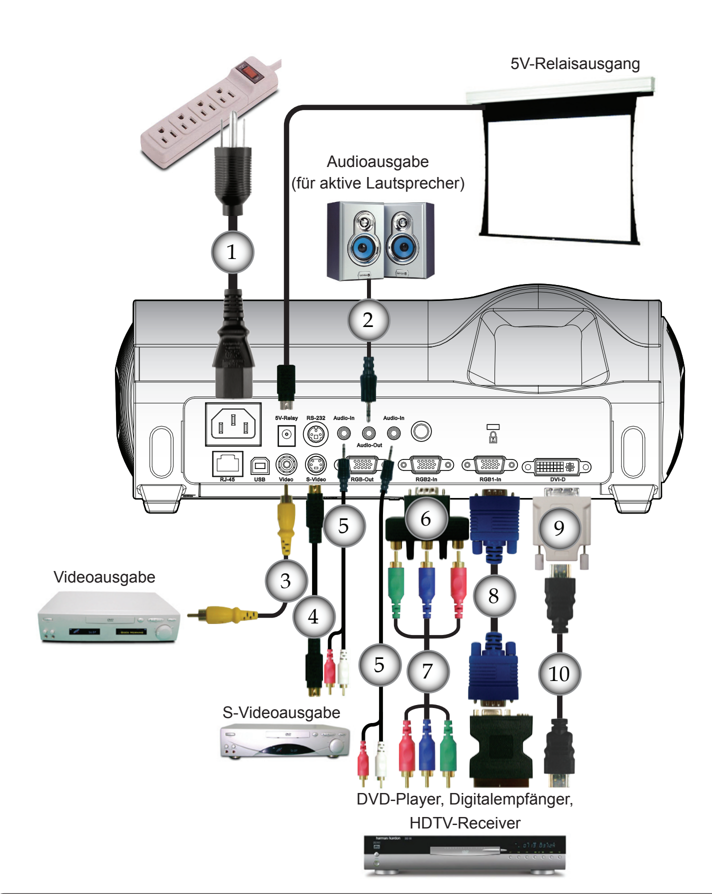
Anschließen des Projektors

Anschließen des Computers/Notebooks



1..........Netzkabel
2..........Audioausgabekabel
3..........Netzwerkkabel (optionales Zubehör)
4..........USB-Kabel
5..........RS232-Kabel (optionales Zubehör)
6..........VGA-Kabel
7..........DVI-auf-DVI-Kabel (optionales Zubehör)
8..........Netzwerkkabel (optionales Zubehör)

Verbinden mit Video



Hinweis

- Aufgrund der anwendungsunterschiede je nach land erhalten manche regionen sich unterscheidende Zubehörteile.

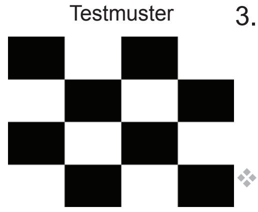
1......Netzkabel
2......Audioausgabekabel
3......Composite-Videokabel (optionales Zubehör)
4......S-Videokabel (optionales Zubehör)
5......Audioeingabekabel (optionales Zubehör)
6......VGA-auf-3 RCA Component/HDTV-Adapter (optionales Zubehör)
7......RCA-Component-Kabel für YPbPr (optionales Zubehör)
8......VGA-Kabel
9......HDMI-auf-DVI-Adapter (optionales Zubehör)
10......HDMI-Kabel (optionales Zubehör)

Ein-/Ausschalten des Projektors

Einschalten des Projektors

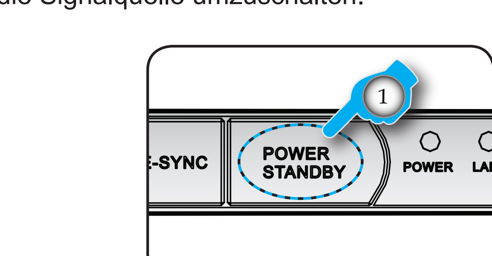
1. Stellen Sie sicher, dass das Netzkabel und Signalkabel richtig verbunden sind. Die Betriebs-LED leuchtet rot.
2. Setzen Sie die Lampe durch Drücken der Taste "Ein/ Standby" am Bedienfeld in Betrieb.❶ Die Betriebs-LED leuchtet daraufhin grün.
3. Schalten Sie die Signalquelle (Computer, Notebook, Videowiedergabegerät usw.) ein. Der Projektor erkennt automatisch die Quelle, wenn das Element "Source Lock" im Menü "Managrment" auf "Autom. Suche" eingestellt ist.

Testmuster



- Um auf das integrierte Testmuster zuzugreifen, drücken Sie bitte die Taste "Blank" und dann die nach oben zeigende Pfeiltaste.
- Wenn mehrere Quellen gleichzeitig angeschlossen sind, verwenden Sie bitte die Taste "Source" am Bedienfeld oder die entsprechende Quellentaste auf der Fernbedienung, um die Signalquelle umzuschalten.

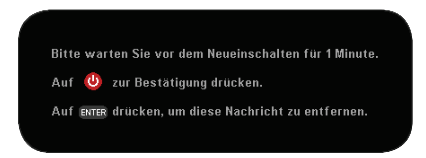
Hinweis
- Schalten Sie zuerst den Projektor und dann die Signalquellen ein.



1 Power/Standby (Ein/Standby)

Ausschalten des Projektors

1. Drücken Sie auf die Taste "Ein/Standby", um die Projektorlampe auszuschalten. Die folgende Meldung



wird auf dem Bildschirm des Projektors angezeigt. Drücken Sie zur Bestätigung erneut auf die Taste "Ein/Standby".

2. Das Gebläse arbeitet für ungefähr 2 Minutenweiter, um den Projektor abzukühlen. Dabei blinkt die Betriebs-LED rot. Die Betriebs-LED hört auf zu blinken, nachdem der Projektor in den Standbymodus gelangt ist.

   Im Standbymodus können Sie einfach durch Drücken der “Ein/Standby” -Taste den Projektor neu starten.

3. Ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und aus dem Netzanschluss am Projektor heraus.

4. Nach dem Ausschalten warten Sie bitte mindestens für 2 Minuten, bevor Sie versuchen den Projektor neu zu starten.

LED-Anzeige

- Wenn die LED "TEMP" rot leuchtet, dann bedeutet es, dass der Projektor überhitzt ist. In diesem Fall schaltet sich der Projektor automatisch aus.

- Wenn die LED "LAMP" rot leuchtet, dann bedeutet es, dass die Lampe Probleme hat. Schalten Sie in diesem Fall den Projektor aus, ziehen das Netzkabel aus der Steckdoseheraus und nehmen Kontakt mit Ihrem Händler oder unserem Kundendienstzentrum auf.

- Wenn die LED "LAMP" rot blinkt, dann bedeutet es, dass das Gebläse versagt hat. Hören Sie unverzüglich mit der Verwendung des Projektors auf, ziehen das Netzkabel aus der Steckdose heraus und nehmen Kontakt mit Ihrem Händler oder unserem Kundendienstzentrum auf.

Einstellen des Projektionsbildes

Einstellen der Höhe des Projektionsbildes

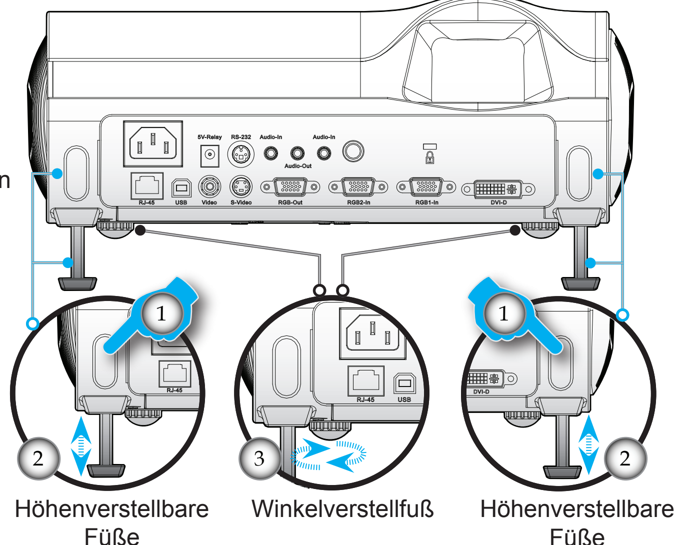
Der Projektor hat höhenverstellbare Füße, mit denen die Höhe des Projektionsbildes eingestellt werden kann.

So heben Sie das Projektionsbild an:

1. Drücken Sie auf die Höhenverstelltasten ❶.
2. Heben Sie das Bild bzw.den Projektor in die gewünschte Position ❷und lassen dann die Taste wieder los, damit die Füße in ihrer Position einrasten.
3. Mit Hilfe des Winkelverstellfußes ❸ können Sie die Feineinstellung vornehmen.

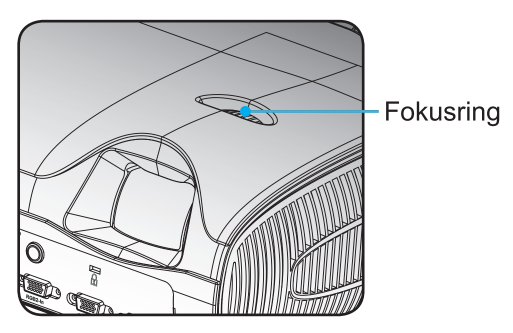
So senken Sie das Projektionsbild ab:

1. Drücken Sie auf die Höhenverstelltaste an jeder Seite.
2. Senken Sie das Bild bzw. den Projektor und lassen dann die Taste wieder los, damit die Füße in ihrer Position einrasten.
3. Mit Hilfe des Winkelverstellfußes ❸ können Sie die Feineinstellung vornehmen.



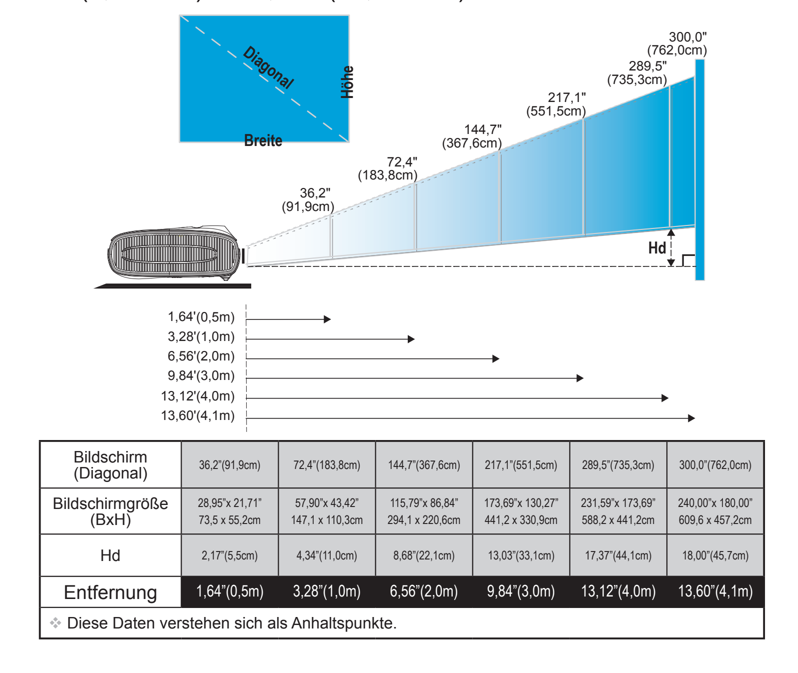
Einstellen der Bildschärfe

Um das Bild scharf einzustellen, drehen Sie bitte den Fokusring, bis das Bild klar erscheint.



Einstellen der Projektionsbildgröße des 3M Super Close Projektionssystems SCP715/SCP717

Der Projektor unterstützt Projektionsentfernungen von 0,5 m (1,64 Fuß) bis 4,1 m (13,60 Fuß).

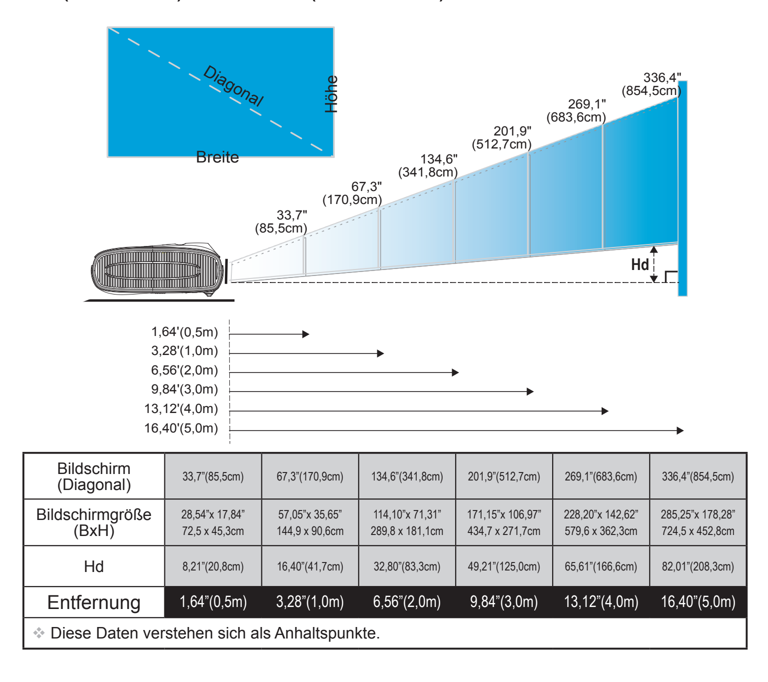


Bildschirm (Diagonal)	36,2"(91,9cm)	72,4"(183,8cm)	144,7"(367,6cm)	217,1"(551,5cm)	289,5"(735,3cm)	300,0"(762,0cm)
Bildschirmgröße (BxH)	28,95"x 21,71" 73,5 x 55,2cm	57,90"x 43,42" 147,1 x 110,3cm	115,79"x 86,84" 294,1 x 220,6cm	173,69"x 130,27" 441,2 x 330,9cm	231,59"x 173,69" 588,2 x 441,2cm	240,00"x 180,00" 609,6 x 457,2cm
Hd	2,17"(5,5cm)	4,34"(11,0cm)	8,68"(22,1cm)	13,03"(33,1cm)	17,37"(44,1cm)	18,00"(45,7cm)
Entfernung	1,64"(0,5m)	3,28"(1,0m)	6,56"(2,0m)	9,84"(3,0m)	13,12"(4,0m)	13,60"(4,1m)

❖ Diese Daten verstehen sich als Anhaltspunkte.

Einstellen der Projektionsbildgröße des 3M Super Close Projektionssystems SCP740

Der Projektor unterstützt Projektionsentfernungen von 0,5 m (1,64 Fuß) bis 5,0 m (16,40 Fuß).



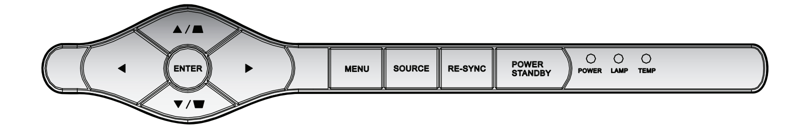
Bildschirm (Diagonal)	33,7"(85,5cm)	67,3"(170,9cm)	134,6"(341,8cm)	201,9"(512,7cm)	269,1"(683,6cm)	336,4"(854,5cm)
Bildschirmgröße (BxH)	28,54"x 17,84" 72,5 x 45,3cm	57,05"x 35,65" 144,9 x 90,6cm	114,10"x 71,31" 289,8 x 181,1cm	171,15"x 106,97" 434,7 x 271,7cm	228,20"x 142,62" 579,6 x 362,3cm	285,25"x 178,28" 724,5 x 452,8cm
Hd	8,21"(20,8cm)	16,40"(41,7cm)	32,80"(83,3cm)	49,21"(125,0cm)	65,61"(166,6cm)	82,01"(208,3cm)
Entfernung	1,64"(0,5m)	3,28"(1,0m)	6,56"(2,0m)	9,84"(3,0m)	13,12"(4,0m)	16,40"(5,0m)

❖ Diese Daten verstehen sich als Anhaltspunkte.

Bedienfeld und Fernbedienung

Der Projektor kann über das Bedienfeld und die Fernbedienung gesteuert werden.

Verwenden des Bedienfelds



Power/Standby (Ein/Standby)	Siehe “Ein-/Ausschalten des Projektors” auf Seite 15-16.
Re-Sync (Neusynchro-nisation)	Durch Drücken dieser Taste wird der Projektor automatisch mit der Eingabequelle synchronisiert.
Source (Quelle)	Durch Drücken auf "Source" wird die Signalquelle umgeschaltet.
Menü	Mit dieser Taste wird das OSD-Menü aufgerufen bzw. geschlossen.
Vier Pfeiltasten	Mit ▲▼◀▶ navigieren Sie die Menüs.
Enter (Eingabetaste)	Mit dieser Taste bestätigen Sie Ihre Auswahl.
⏢ / ⏢ Trapezkorrektur	Mit diesen Tasten korrigieren Sie die Bildverzerrung, die durch Kippen des Projektors (±16 Grad) entsteht.



Verwenden der Fernbedienung

Stromschalter	Siehe “Ein-/Ausschalten des Projektors” auf Seite 15-16.
Stumm	Damit schalten Sie den Ton vorübergehend aus. Drücken Sie noch einmal darauf, um die Funktion abzubrechen.
Leer	Damit schalten Sie das Video vorübergehend aus. Drücken Sie noch einmal darauf, um die Funktion abzubrechen.
Timer	Damit starten Sie die Funktion "Präsentations-timer". Drücken Sie noch einmal darauf, um die Funktion zu beenden. (siehe Seite 29)
Freez (Fixieren)	Drücken Sie auf "Fixieren", um das Bild auf dem Bildschirm anzuhalten. Drücken Sie noch einmal darauf, um die Funktion abzubrechen.
Display Format (Anzeigeformat)	Mit dieser Taste rufen Sie das OSD-Menü "Seitenverhältnis" auf, um das gewünschte Seitenverhältnis auszuwählen.
Display Mode (Anzeigemodus)	Mit dieser Taste wählen Sie einen Anzeigemodus aus den Optionen PC, Photo, Video, Kino, sRGB oder Benutzer aus.
Maussteuerung	Mit dieser Taste bewegen Sie die Maus auf dem Bildschirm.
Maus-Rechtsklick	Diese Taste wirkt wie ein Klicken auf die rechte Maustaste.
Maus-Linksklick	Diese Taste wirkt wie ein Klicken auf die linke Maustaste.
Bild auf	Mit dieser Taste blättern Sie die Seiten aufwärts.
Bild ab	Mit dieser Taste blättern Sie die Seiten abwärts.
Einzoomen	Mit dieser Taste können Sie das Bild einzoomen bzw. vergrößern.
Auszoomen	Mit dieser Taste können Sie das Bild auszoomen bzw. verkleinern.
Vier Pfeiltasten	Mit ▲▼◀▶ navigieren Sie die Menüs.
Re-Sync (Neusynchroni-sation)	Durch Drücken dieser Taste wird der Projektor automatisch mit der Eingabequelle synchronisiert.



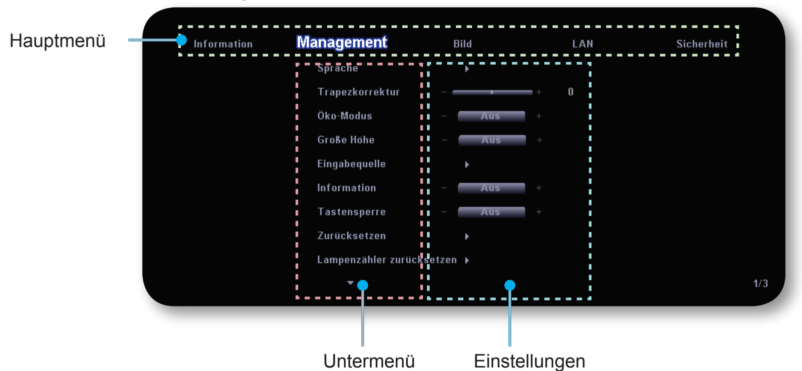
Menü	Mit dieser Taste wird das OSD-Menü aufgerufen bzw. geschlossen.
Clear (Löschen)	Mit dieser Taste löschen Sie Ihre Auswahl.
Enter (Eingabetaste)	Mit dieser Taste bestätigen Sie Ihre Auswahl.
Source Lock	Mit dieser Taste aktivieren Sie eine automatische Erkennung aller Anschlüsse oder verriegeln Sie den momentanen Anschluss.
Video	Mit dieser Taste wählen Sie die Composite-Videoquelle aus.
S-Video	Mit dieser Taste wählen Sie die S-Video- Quelle aus.
VGA1	Mit dieser Taste wählen Sie die Quelle RGB1-In oder SCART aus.
VGA2	Mit dieser Taste wählen Sie Quelle RGB2-In aus.
DVI	Mit dieser Taste wählen Sie die DVI-Dquelle aus.

OSD-Menüs

Der Projektor hat mehrsprachige OSD-Menüs, mit denen Sie Bildeinstellungen vornehmen und Parameter verändern können. Die Signalquelle wird automatisch erkannt.

Bedienung

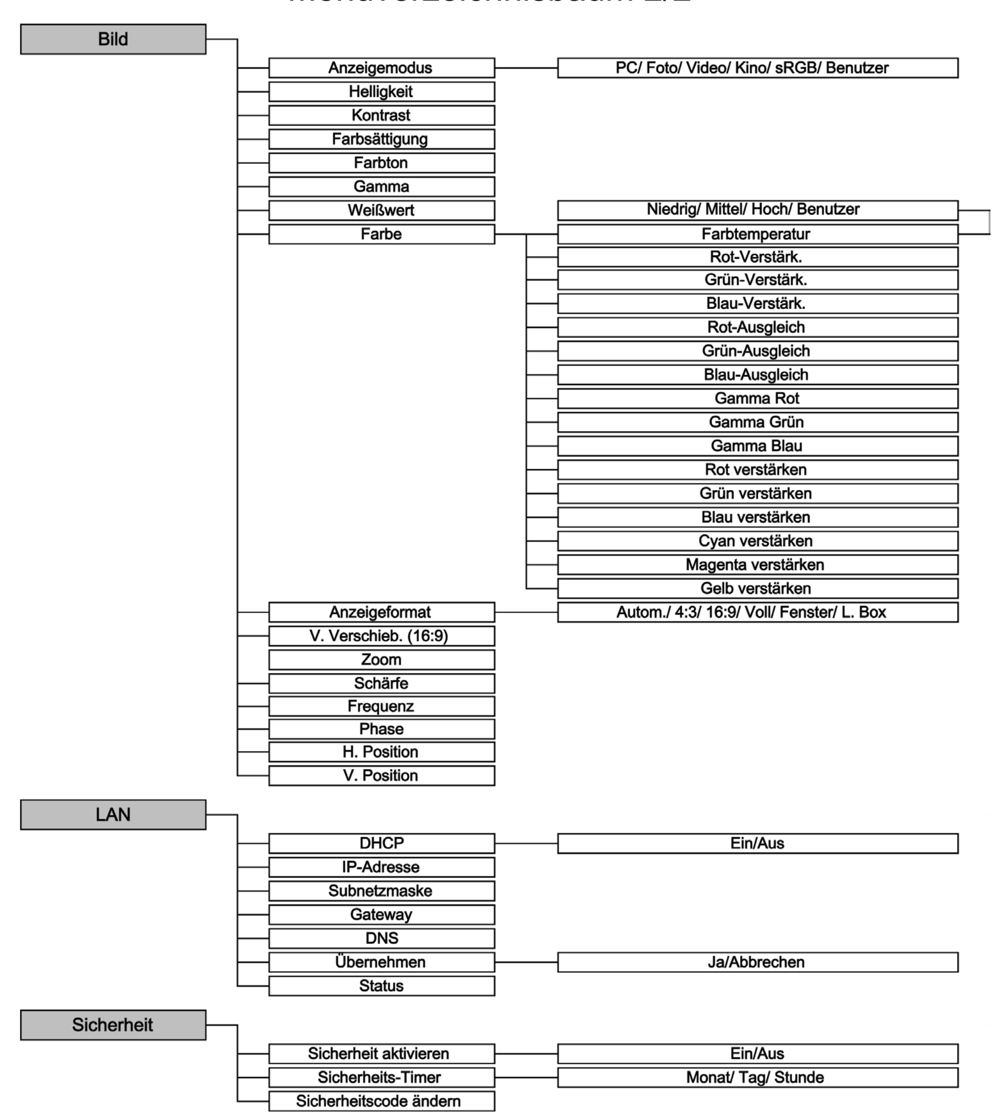
1. Drücken Sie auf “Menü” auf der Fernbedienung oder am Bedienfeld, um das OSD-Menü zu öffnen.
2. Im OSD-Hauptmenü wählen Sie mit Hilfe der Tasten ◀▶ ein Element aus. Drücken Sie nach dem Auswählen eines Elements auf die Taste ▼ , um das Untermenü aufzurufen.
3. Wählen Sie mit Hilfe der Tasten ▲▼ ein gewünschtes Element aus. Ändern Sie mit Hilfe der Tasten ◀▶ die Einstellung.
4. Nehmen Sie ggf. wie oben beschrieben weitere Einstellungen in dem Untermenü vor.
5. Drücken Sie auf “Menü”, um Ihre Einstellung zu bestätigen. Sie kehren daraufhin zum Hauptmenü zurück.
6. Drücken Sie zum Beenden erneut auf “Menü”. Das OSD-Menü wird geschlossen und der Projektor speichert automatisch die neuen Einstellungen.

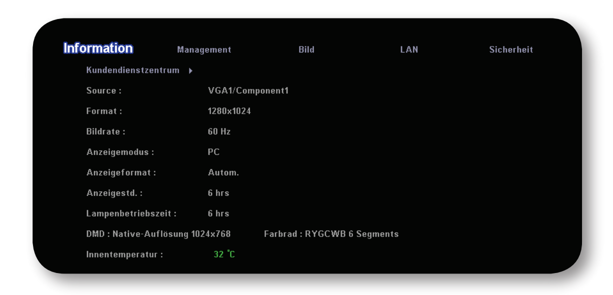


Menüverzeichnisbaum 1/2

- **Information**
  - Kundendienstzentrum
  - Quelle
  - Format
  - Bildrate
  - Anzeigemodus
  - Anzeigeformat
  - Anzeigestd.
  - Lampenbetriebszeit
  - DMD
  - Innentemperatur
- **Management**
  - Sprache
    - English/ Français/ Deutsch/ Italiano/ Español/ Português/ 中文 (简体)/ 中文 (繁體)/ 日本語/ 한국어
  - Trapezkorrektur
  - Öko-Modus
    - Ein/Aus
  - Große Höhe
    - Ein/Aus
  - Eingabequelle
    - Autom. Suche/ DVI/ VGA1/Component1/ VGA2/Component2/ S-Video/ Video
  - Information
    - Ein/Aus
  - Tastensperre
    - Ein/Aus
  - Zurücksetzen
    - Ja/Abbrechen
  - Lampenzähler zurücksetzen
    - Ja/Abbrechen
  - Autom. ausschalten
  - Präsentations-Timer
  - Montage
    - Ein/Aus
  - Hinten
    - Ein/Aus
  - Lautstärke
  - Logo
    - 3M/Benutzer
  - Logo-Aufnahme
    - Ja/Abbrechen
  - RS232 Command
    - RS232/RJ45
  - Projektor-ID
  - Durch Signal einsch.
    - Ein/Aus
  - Direkt einschalten
    - Ein/Aus
  - Öko. Standby
    - 3.7W/5.3W

Menüverzeichnisbaum 2/2





Information

Information

Hier werden die Informationen zum Projektor angezeigt.

- Kundendienstzentrum: Hier werden die weltweiten Kundendienststellen von 3M angezeigt.



- Quelle: Hier werden die Informationen zur Eingabequelle angezeigt.
- Format: Hier wird die Auflösung des projizierten Bildes angezeigt.
- Bildrate: Hier wird die Bildrate des projizierten Bildes angezeigt.
- Anzeigemodus: Hier wird der Anzeigemodus angezeigt.
- Anzeigeformat: Hier wird das Seitenverhältnis des projizierten Bildes angezeigt.
- Anzeigestd.: Hier wird die Projektionsdauer angezeigt.
- Lampenbetriebszeit: Hier wird die gesamte Betriebszeit der Lampe angezeigt.
- DMD: Hier wird die DMD-Basisauflösung angezeigt.
- Farbrad: Hier werden die Segmente des Farbrades angezeigt.
- Innentemperatur: Hier wird die Innentemperatur des Projektors angezeigt.



Management 1/3

Sprache

Das OSD-Menü kann in verschiedenen Sprachen angezeigt werden. Drücken Sie auf ▲ oder ▼, um eine bevorzugte Sprache auszuwählen.



Drücken Sie auf "Enter", um Ihre Auswahl zu bestätigen.

Trapezkorrektur

Drücken Sie auf ◀ oder ▶, um die vertikale Bildverzerrung zu korrigieren und das Bild rechteckig zu machen.

Öko-Modus

Wählen Sie "Ein", um die Helligkeit von der Projektorlampe zu reduzieren und dadurch eine längere Lebensdauer der Lampe zu erhalten.

Große Höhe

Wählen Sie “Ein”, um den Große Höhe -Modus zu aktivieren. Das Gebläse wird ununterbrochen mit voller Geschwindigkeit betrieben, um eine ausreichende Abkühlung des Projektors in großer Höhe sicherzustellen.

Eingabequelle

Hier aktivieren Sie die Eingabequellen. Drücken Sie auf ▶ , um das Untermenü zu öffnen. Verwenden Sie ▲ oder ▼ für die Auswahl. Drücken Sie auf "Enter", um Ihre Auswahl zu bestätigen. Der Projektor tastet die Eingänge nicht mehr ab, die nicht ausgewählt wurden.



Information

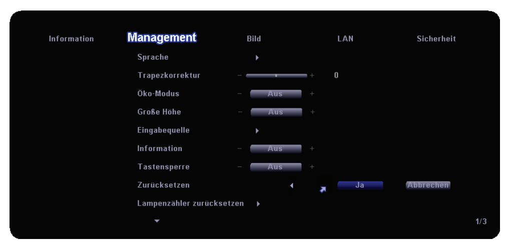
- Ein: Wählen Sie "Ein", um die Informationen zur Quelle auf dem Bildschirm anzuzeigen.
- Aus: Wählen Sie "Aus", um die Informationen zur Quelle auf dem Bildschirm auszublenden.

Tastensperre

Wenn die Tastensperrfunktion eingeschaltet ist, wird das Bedienfeld gesperrt. Dennoch kann der Projektor über die Fernbedienung gesteuert werden. Verwenden Sie die Fernbedienung oder halten Sie "Enter" am Bedienfeld für 7 Sekunden gedrückt, um die Sperre zu beenden.

Zurücksetzen

Wählen Sie "Ja", um die Einstellungen auf die werkseitigen Standardwerte zurückzusetzen.



Lampenzähler zurücksetzen

Wählen Sie "Ja", um den Zähler der Lampenbetriebszeit nach dem Auswechseln der Lampe zurückzusetzen.





Management 2/3

Autom. ausschalten

Hier stellen Sie den Countdown-Timer ein. Der Countdown-Timer fängt an zu zählen, wenn kein Signal in den Projektor eingegeben wird. Der Projektor wird automatisch ausgeschaltet, wenn der Countdown abgelaufen ist.
(in Minuten)

Präsentations-Timer

Hier stellen Sie den Countdown-Timer für die Präsentation ein (in Minuten). Drücken Sie nach dem Einstellen des Timers auf die Taste "Timer" auf der Fernbedienung, um die Funktion zu starten.

03:59

In der letzten Minute ändert sich die Farbe des Timers in rot. Drücken Sie nach dem Beenden des Timers noch einmal auf die Taste "Timer" auf der Fernbedienung, um das Bild zu schließen.



Montage

- Ein: Bei der Option "Ein" wird das Bild “auf den Kopf gestellt”. Dies ist für eine Deckenmontage des Projektors geeignet.
- Aus: Dies ist die werkseitige Standardeinstellung.

Hinten

- Ein: Bei der Option "Ein" wird das Bild gespiegelt, so dass der Projektor hinter einer durchscheinenden Leinwand stehen kann.
- Aus: Dies ist die werkseitige Standardeinstellung.

Lautstärke

- Drücken Sie auf ◀, um die Lautstärke zu verringern.
- Drücken Sie auf ▶, um die Lautstärke zu erhöhen.

Logo

Hier wählen Sie ein bevorzugtes Seitenverhältnis aus. Wenn Sie die Einstellung ändern, wird die neue Einstellung erst beim nächsten Öffnen des OSD-Menüs wirksam.

- 3M: Das Standard-Startbild des 3M-Projektors.
- Benutzer: Es wird das Bild, das durch die Funktion "Logo einfügen" aufgenommen wurde, verwendet.

Logo-Aufnahme

Wählen Sie "Ja", um ein auf dem Bildschirm angezeigtes Bild aufzunehmen.





Management 3/3

RS232 Command

- RS232: Diese Funktion erlaubt eine RS232-Steuerung eines Projektors.
- RJ45: Diese Funktion erlaubt Ihnen von einem Netzwerk aus über den Webbrowser (Internet Explorer) den Projektor zu steuern. (Standardeinstellung)

Projektor-ID

Sie können über das Menü die ID (von 01 bis 99) einstellen. Die ID erlaubt Ihnen über RS232 einen individuellen Projektor zu steuern. Auf Seite 49 finden Sie eine vollständige Liste mit RS232-Befehlen.

Hinweis
- Wenn "Durch Signal einsch." aktiviert ist, wird der Modus "Öko. Standby" automatisch auf "5,3W" gestellt.

Durch Signal einschalten

- Ein: Der Projektor wird automatisch eingeschaltet, sobald irgendeine Signalquelle an den Projektor, der sich derzeit im Standby-Modus befindet, angeschlossen wird.
- Aus: Der Projektor wird in den Normal-Modus gestellt.

Direkt einschalten

Wählen Sie "Ein", um den Modus "Direkt einschalten" zu aktivieren. Ohne das Drücken der Taste "Power/Standby" am Bedienfeld des Projektors oder der Taste "Power" auf der Fernbedienung wird der Projektor automatisch eingeschaltet, sobald der Projektor mit Strom vom Netz gespeist wird.

Hinweis
- Wenn der Modus "Öko. Standby" aktiviert ist (3,7W), wird die Funktion "Durch Signal einsch." deaktiviert.

Eco. Standby

- 3,7W: Der Stromverbrauch wird weiter reduziert.
- 5,3W: Der Projektor wird in den normalen Standby-Modus gestellt.



Bild 1/2

Anzeigemodus

Hier finden Sie einige für verschiedene Bildtypen optimal angepasste Werkeinstellungen.

- PC: Für Computer oder Notebook. (das hellste Bild)
- Foto: Optimale Farbe mit hoher Helligkeit.
- Video: Für Videowiedergaben in einer hellen Umgebung.
- sRGB: Standard-PC-Farbe. (die beste Farbwiedergabe)
- Benutzer: Benutzerdefinierte Einstellungen.

Helligkeit

Hier stellen Sie die Bildhelligkeit ein.

- Drücken Sie auf ◀, um das Bild dunkler zu machen.
- Drücken Sie auf ▶, um das Bild heller zu machen.

Kontrast

Mit dem Kontrast wird der Unterschied zwischen dem hellsten und dem dunkelsten Teil des Bildes festgelegt. Die Einstellung des Kontrasts verändert die Schwarz- und Weißanteile im Bild.

- Drücken Sie auf ◀, um die Lautstärke zu verringern.
- Drücken Sie auf ▶, um die Lautstärke zu erhöhen.

Farbsättigung

Hier können Sie ein Videobild von schwarzweiß bis vollfarbig einstellen.

- Drücken Sie auf ◀, um die Farbsättigung des Bildes zu verringern.
- Drücken Sie auf ▶, um die Farbsättigung des Bildes zu erhöhen.

Hinweis

- Die “Farbsättigung”-Funktion wirkt nur im Videomodus.

Farbton

Hier stellen Sie den Farbabgleich von Rot und Grün ein.

- Drücken Sie auf ◀, um die grüne Farbe zu verstärken.
- Drücken Sie auf ▶, um die rote Farbe zu verstärken.

Gamma

Das Gerät verfügt über 4 voreingestellte Gammakurven. Nach der Anfangseinrichtung und Feinabstimmung können Sie mit Hilfe der Gammaeinstellung Ihre Bildausgabe optimieren.

Weißwert

Durch die Weißwerteinstellung legen Sie den Weiß-Spitzenwert des DMD-Chips fest. 0 steht für den niedrigsten Wert, während 10 den höchsten Wert angibt. Bevorzugen Sie ein Bild mit hohem Kontrast, dann schieben Sie den Regler bitte in Richtung des höchsten Wertes. Für ein weiches und naturgetreuer erscheinendes Bild schieben Sie bitte den Regler in Richtung des niedrigsten Wertes.

Farbe

- Farbtemperatur: Hier stellen Sie die Farbtemperatur ein. Bei einer höheren Temperatur wirkt das Bild kühler; bei einer niedrigeren Temperatur erscheint es wärmer.

  Wenn Sie die Farbeinstellung vornehmen, wird die von Ihnen eingestellte Farbtemperatur als "Benutzer"-Einstellung gespeichert. Die "Benutzer"-Einstellung gilt für alle Anzeigemodi.



- Rot-Verstärk./ Grün-Verstärk./ Blau-Verstärk.: Hier stellen Sie den Kontrast der einzelnen Farben ein.
- Rot-Ausgleich/ Grün-Ausgleich/ Blau-Ausgleich: Hier stellen Sie die Helligkeit der einzelnen Farben ein.

- Gamma Rot/ Gamma Grün/ Gamma Blau: Hier stellen Sie die Gammakurven der einzelnen Farben ein.
- Rot verstärken/ Grün verstärken/ Blau verstärken/ Cyan verstärken/ Magenta verstärken/ Gelb verstärken: Hier nehmen Sie die erweiterte Farbsättigungseinstellung für die einzelnen Farben vor.

  Zum Beispiel:

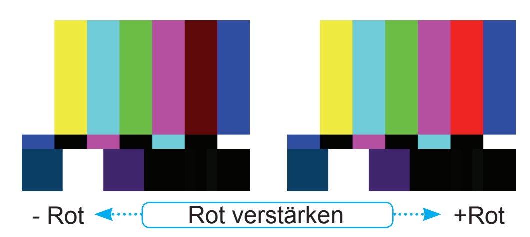




Bild 2/2

Anzeigeformat

Hier wählen Sie ein bevorzugtes Seitenverhältnis aus.

- Autom. : Das ursprüngliche Seitenverhältnis des Bildes wird behalten und das Bild wird vergrößert, um an die horizontalen oder vertikalen Pixel anzupassen.
- 4:3 : Die Eingabe wird an den Projektionsbildschirm angepasst und skaliert.
- 16:9 : Die Eingabe wird an die Breite des Projektionsbildschirms angepasst und skaliert.
- Voll: Die Größe des Bildes wird geändert, um den ganzen Bildschirm mit der originalen Breite (1280 Pixel) und Höhe (800 Pixel) auszufüllen.
- Fenster: Wenn ein 4:3-Bild größer als ein 16:9-Bildschirm ist, dann wählen Sie bitte den Modus "Fenster", um das Bild an den Bildschirm anzupassen, ohne die Projektionsentfernung zu ändern.
- L. Box(LBX): Dieses Format ist geeignet für Nicht-16x9-, Letterbox- Quellen und für Benutzer, die externe 16x9-Objektive verwenden, um Bilder mit dem Seitenverhältnis von 2,35:1 und mit voller Aufl ösung anzuzeigen.

V. Verschieb. (16:9)

Hier verschieben Sie das Bild nach oben oder unten, wenn das ausgewählte Seitenverhältnis 16:9 ist.

- Drücken Sie auf ◀, um das Bild nach unten zu verschieben.
- Drücken Sie auf ▶, um das Bild nach oben zu verschieben.

Zoom

- Drücken Sie auf ◀, um das Bild zu verkleinern.
- Drücken Sie auf ▶, um das Bild auf dem Bildschirm zu vergrößern.

Schärfe

Hier stellen Sie die Bildschärfe ein.

- Drücken Sie auf ◀, um die Schärfe zu verringern.
- Drücken Sie auf ▶, um die Schärfe zu erhöhen.

Hinweis

- Die Funktionen "Frequenz", "Phase", "H. Position" und "V. Position" sind im Computermodus verfügbar.

Frequenz

Hier können Sie die Anzeigedatenfrequenz an die "Frequenz" Ihrer Computergrafi kkarte anpassen. Wenn ein senkrechter flimmernder Streifen erscheint, können Sie mit dieser Funktion das Problem lösen.

Phase

Hier können Sie die Anzeigedatenfrequenz an die Frequenz Ihrer Computergrafikkarte anpassen. Wenn ein senkrechter flimmernder Streifen erscheint, können Sie mit dieser Funktion das Problem lösen.

H. Position (Horizontale Position)

- Drücken Sie auf ◀, um das Bild nach links zu verschieben.
- Drücken Sie auf ▶, um das Bild nach rechts zu verschieben.

V. Position (Vertikale Position)

- Drücken Sie auf ◀, um das Bild nach unten zu verschieben.
- Drücken Sie auf ▶, um das Bild nach oben zu verschieben.



LAN

DHCP

- Ein: Der DHCP-Server weist automatisch dem Projektor eine IP-Adresse zu.
- Aus: Es wird manuell eine IP-Adresse zugewiesen.

IP-Adresse

Hier wählen Sie eine IP-Adresse aus.

Subnetzmaske

Hier stellen Sie die Subnetzmaske ein.

Gateway

Hier wählen Sie den Standard-Gateway des Netzwerks, das mit dem Projektor verbunden ist.

DNS

Hier stellen Sie den DNS ein.

Übernehmen

Wählen Sie "Ja", um Ihre Auswahl zu übernehmen.

Status

Hier wird der Netzwerkstatus angezeigt.

So steuern Sie Ihren Projektor über einen Webbrowser

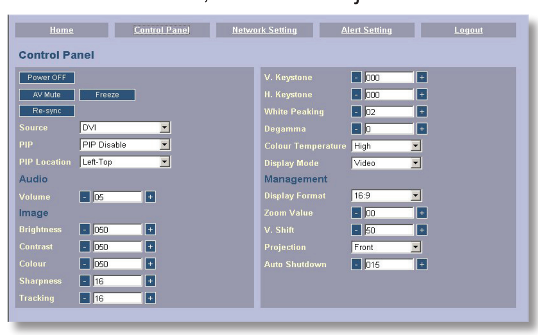
1. Geben Sie in dem Dialogfenster eine neue IP, eine Netzwerkmaske, einen Gateway und einen DNS ein.



2. Wählen Sie anschließend “Anwenden” und drücken die Taste "Enter", um Ihre Konfiguration wirksam zu machen.
3. Öffnen Sie Ihren Webbrowser und tippen die Daten von dem OSD-LAN-Dialogfenster ein. Die Webseite wird wie folgt angezeigt:



4. Öffnen Sie "Control Panel", um Ihren Projektor zu steuern.



Hinweis

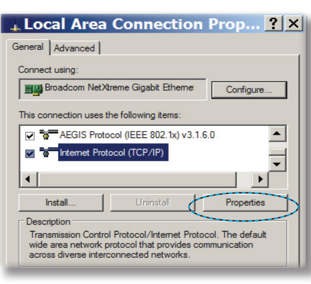
- Wenn Sie die Projektor-IP-Adresse verwenden, können Sie keine Verbindung mit Ihrem Dienst-Server herstellen.

Zum Beispiel:
Verwenden Sie den Webbrowser Microsoft Internet Explorer (IE), um den Projektor zu steuern. Die IP-Adresse lautet: http: // 10.0.50.100.

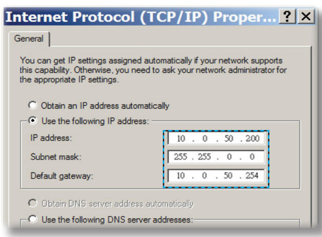
Schritt 1: Suchen Sie eine IP-Adresse (10.0.50.100) in der LAN-Funktion des Projektors.

Schritt 2: Wählen Sie Anwenden und drücken dann die Taste “Enter” , um die Funktion zu verwenden. Oder drücken Sie die Taste “menu”, um den Vorgang abzubrechen.

Schritt 3: Um Netzwerkverbindungen zu öffnen, klicken Sie bitte auf Start, Systemsteuerung, Netzwerk- und Internetverbindungen und dann Netzwerkverbindungen. Klicken Sie auf die Verbindung, die Sie konfigurieren möchten. Klicken Sie anschließend unter Netzwerkaufgaben auf Einstellungen dieser Verbindung ändern.



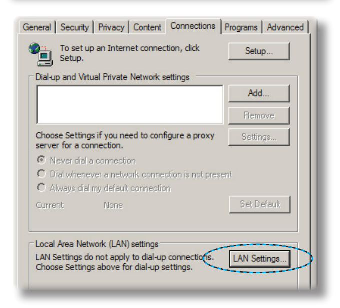
Schritt 4: Klicken Sie auf der Allgemein- Registerkarte die Option Internet Protocol (TCP/IP) unter Diese Verbindung verwendet folgende Elemente an. Klicken Sie anschließend auf “Eigenschaften”.



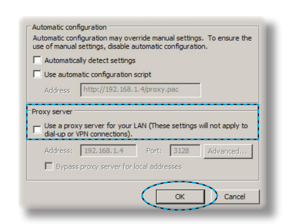
Schritt 5: Klicken Sie auf Folgende IP-Adresse verwenden und tippen dann die folgenden Daten ein:

1) IP addresse: 10.0.50.XXX
2) Subnetzmaske: 255.255.0.0
3) Standardgateway: 10.0.50.254

Schritt 6: Öffnen Sie den IE-Webbrowser, klicken auf “Internetoptionen”, öffnen die Verbindungen-Registerkarte und klicken dann auf “LANEinstellungen”.



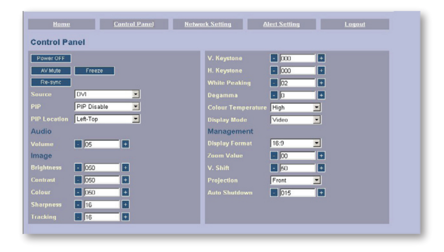
Schritt 7: Das Einstellungen für lokales Netzwerk (LAN)-Dialogfenster wird geöffnet. Demarkieren Sie die Option Proxyserver für LAN verwenden in dem Proxy-server-Abschnitt und klicken anschließen zwei Mal auf “OK”.



Schritt 8: Öffnen Sie Ihren IE und geben die IP-Adresse 10.0.50.100 in das URL-Feld ein. Drücken Sie anschließend die Eingabetaste. Die Webseite wie folgt wird geöffnet:



Schritt 9: Öffnen Sie “Control Panel”, um Ihren Projektor zu steuern.





Sicherheit

Sicherheit aktivieren

- Ein: Wählen Sie "Ein", um das Abfragen des Kennworts beim Einschalten des Projektors zu aktivieren.
- Aus: Wählen Sie "Aus", um den Projektor ohne Kennwortabfrage einschalten zu können.

Sicherheits-Timer

Hier können Sie die Zeitdauer (Monat/Tag/Stunde), wann der Projektor benutzt werden kann, einstellen. Nach dem Ablauf der Zeit wird die Eingabe des Kennworts verlangt. (Verwenden Sie hierzu die Nummerntasten auf der Fernbedienung. Folgen Sie bitte den Kennwortänderungsanweisungen, um das Kennwort zu ändern.)

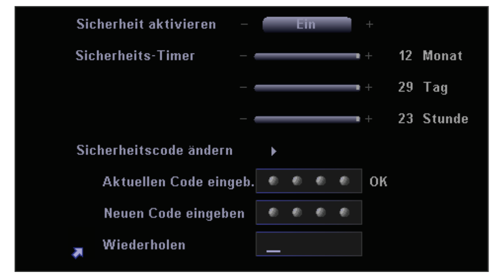
Sicherheitscode ändern

- Beim erstmaligen Verwenden:

1. Drücken Sie auf ▶, um Ihr Kennwort einzustellen.

2. Das Kennwort hat 4 Ziffern. Die STANDARDEINSTELLUNG ist "0000". (Beim erstmaligen Verwenden)

3. Stellen Sie mit Hilfe der Nummerntasten auf der Fernbedienung Ihr Kennwort ein und drücken anschließend auf “Enter”, um Ihre Einstellung zu bestätigen.



- Passwort ändern:
  1. Drücken Sie auf “Enter”, um das alte Kennwort einzugeben.
  2. Geben Sie mit Hilfe der Nummerntasten das aktuelle Kennwort ein und drücken anschließend auf "Enter" zur Bestätigung.
  3. Geben Sie mit Hilfe der Nummerntasten auf der Fernbedienung Ihr neues Kennwort (4 Ziffern) ein und drücken dann zur Bestätigung auf “Enter”.
  4. Geben Sie zur Bestätigung noch einmal Ihr neues Kennwort ein und drücken dann auf “Enter”.

Fehlerbehebung

Falls Probleme mit dem Projektor auftreten, beziehen Sie sich bitte auf folgende Information. Wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder den Kundendienst, wenn Ihr Problem sich nicht beseitigen lässt.

Problem: Es wird kein Bild angezeigt.

- Überprüfen Sie, ob alle Kabel und Stromverbindungen, wie im Abschnitt "Installation" beschrieben, richtig und fest angeschlossen wurden.
- Überprüfen Sie, ob die Kontaktstifte der Anschlüsse verbogen oder abgebrochen sind.
- Überprüfen Sie, ob die Projektionslampe richtig installiert ist. Lesen Sie hierzu den Abschnitt "Auswechseln der Lampe".
- Überprüfen Sie, ob die Objektivabdeckung entfernt und der Projektor eingeschaltet wurde.
- Überprüfen Sie, ob die Funktion "Leer" aktiviert wurde.

Problem: Der linke oder rechte Rand des Bildes fehlt, oder das Bild wackelt bzw. hat Störungen.

- Drücken Sie auf "Re-Sync" auf der Fernbedienung oder am Bedienfeld.
- Bei Verwendung eines PCs:

<u>Bei Windows 3.x:</u>

1. Klicken Sie doppelt auf “Windows Setup” in der Hauptgruppe im Windows Programmmanager.
2. Stellen Sie sicher, dass die Anzeigeauflösungseinstellung 1600 x 1200 oder weniger beträgt.

<u>Bei Windows 95, 98, 2000, XP:</u>

1. Öffnen Sie unter “Arbeitsplatz” die “Systemsteuerung” und klicken dann doppelt auf das “Anzeige”-Symbol.
2. Wählen Sie den Registerreiter "Einstellungen".
3. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Erweitert".

Falls der Projektor weiterhin nicht das ganze Bild anzeigt, muss auch die Einstellung des verwendeten Monitors geändert werden. Folgen Sie hierzu den nachstehenden Schritten.

4. Stellen Sie sicher, dass die Auflösungseinstellung 1600 x 1200 oder weniger beträgt.

5. Wählen Sie die Schaltfläche "Ändern" auf der Registerkarte "Monitor".
6. Klicken Sie auf "Alle Hardwarekomponenten dieser Geräteklasse". Wählen Sie im Feld “Hersteller” die Option “Standardmonitortypen” und dann die benötigte Aufl ösung aus dem “Modelle”-Feld aus.

- Bei Verwendung eines Notebooks:
1. Führen Sie zuerst die oben beschriebenen Schritte zur Einstellung der Auflösung des Computers aus.
2. Schalten Sie die Ausgabeeinstellungen um, indem Sie z.B. auf [Fn]+[F3] drücken.

HP & Compaq	⇨	[Fn]+[F4]	IBM	⇨	[Fn]+[F7]
Dell	⇨	[Fn]+[F8]	NEC	⇨	[Fn]+[F3]
Gateway	⇨	[Fn]+[F4]	Toshiba	⇨	[Fn]+[F5]

Mac Apple:
System Preference⇨Display⇨Arrangement⇨Mirror display

- Wenn Sie Probleme bei der Änderung der Aufl ösung haben oder das Bild am Monitor hängen bleibt, sollten Sie alle Geräte inclusive des Projektors neu starten.

Problem: Der Bildschirm des Notebooks oder PowerBook-Computers zeigt die Präsentation nicht an.

- Bei Verwendung eines Notebook-PCs:

  Manche Notebook-PCs deaktivieren ihren eigenen Bildschirm, wenn ein zweites Anzeigegerät angeschlossen ist. Wie Sie den Notebook-Bildschirm aktivieren, erfahren Sie von der Dokumentation Ihres Notebooks.

Problem: Das Bild wackelt oder flimmert.

- Korrigieren Sie das Bild über die Funktion "Phase". (siehe Seite 36)
- Ändern Sie auf Ihrem Computer die Farbeinstellung für den Monitor.

Problem: Das Bild hat einen senkrechten flimmernden Streifen.

- Ändern Sie die "Frequenz"-Einstellung. (siehe Seite 36)
- Überprüfen Sie den Anzeigemodus der Grafi kkarte und ändern Sie ihn gegebenenfalls in einen mit diesem Gerät kompatiblen Modus.

Problem: Das Bild ist unscharf.

- Stellen Sie die Bildschärfe über den Fokusring des Projektors ein.
- Stellen Sie sicher die Projektionsbildgröße. (siehe Seite 18-19)

Problem: Das Bild ist bei einer 16:9 DVD-Wiedergabe zu lang gestreckt.

Der Projektor erkennt automatisch die 16:9 DVD-Signale und stellt das neue Bildformat von 4:3 als Standardformat ein.

Wenn das Bild auch dann noch verzerrt ist, müssen Sie wie folgend das Seitenverhältnis ändern:

- Bitte wählen Sie das Seitenverhältnis von 4:3 auf Ihrem DVD Player aus, wenn Sie eine 16:9-DVD abspielen.
- Wenn sich auf dem DVD Player das Seitenverhältnis von 4:3 nicht einstellen lässt, wählen Sie bitte auf dem Projektor das 4:3-Seitenverhältnis aus dem OSD-Menü aus.

Problem: Das Bild ist falsch herum.

- Wählen Sie "Management 2/3 ⇨ "Montage" oder "Hinten" im OSD-Menü und ändern die Projektionsrichtung. (siehe Seite 29)

Problem: Die Lampe erlischt oder macht einen Knall.

- Wenn das Ende der Lampenlebensdauer erreicht ist, erlischt die Lampe mit einem lauten Knallgeräusch. In diesem Fall lässt sich das Gerät nicht mehr einschalten, bis das Lampenmodul ausgewechselt ist. Folgen Sie den Anweisungen im Abschnitt "Auswechseln der Lampe", um die Lampe auszuwechseln. (siehe Seite 47)

Problem: LED-Meldungen

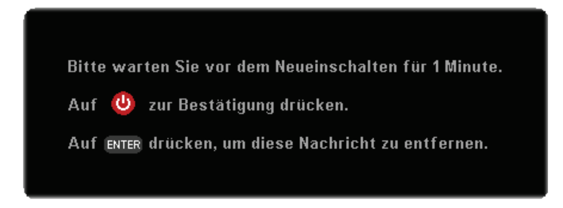
Meldung	Power-LED		LED "Temp"	LED "Lamp"
	(Blau)	(Rot)		
Standby-Status (Netzkabel angeschlossen)	○	☼	○	○
Aufwärmen	Blinkend	○	○	○
Normalmodus	☼	○	○	○
Abkühlung	○	Blinkend	○	○
Fehler (Lampe versagt)	○	○	○	☼
Fehler (Gebläse versagt)	○	○	○	Blinkend
Fehler (Überhitzt)	○	○	☼	○

Hinweis

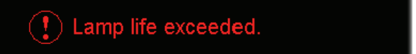
- Ständig leuchtend ⇨ ☼
  Kein Licht ⇨ ○

Problem: Warnmeldungen

- Ausschalten:



- Die Lampe auswechseln:



Auswechseln der Lampe

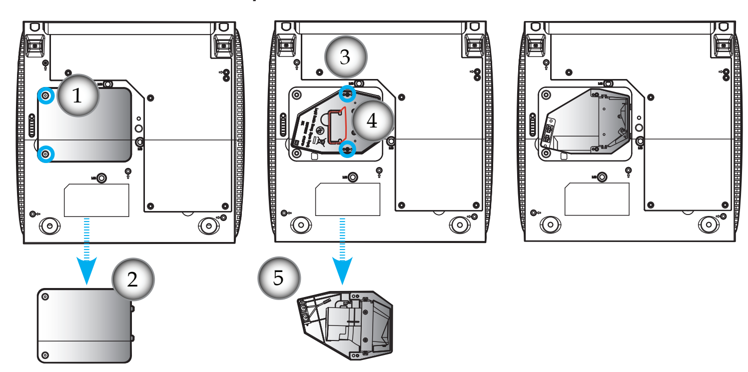
Der Projektor erkennt automatisch die Lebensdauer der Lampe. Die folgende Warnmeldung wird u.U. angezeigt:



- Warnung: Das Lampenfach ist heiß! Lassen Sie das Gerät sich 30 Minuten abkühlen, bevor Sie die Lampe auswechseln!



Wechseln Sie bitte schnellstmöglich die Lampe aus, wenn Sie diese Meldung sehen. Stellen Sie sicher, dass sich der Projektor mindestens 30 Minuten lang abgekühlt hat, bevor Sie die Lampe auswechseln.





- Warnung: Achten Sie darauf, dass Sie weder das Lampenmodul fallen lassen noch die Birne anfassen, um Verletzungen zu vermeiden. Die Birne kann zerbrechen und Verletzungen verursachen, wenn das Lampenmodul herunterfällt.

So wechseln Sie die Lampe aus:

1. Schalten Sie den Projektor aus, indem Sie auf “Ein/Standby” drücken.
2. Lassen Sie den Projektor mindestens 30 Minuten lang abkühlen.
3. Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz.
4. Entfernen Sie mit Hilfe eines Schraubendrehers die 2 Schrauben vom Deckel.❶
5. Drücken und nehmen Sie den Deckel ab.❷
6. Entfernen Sie mit Hilfe eines Schraubenziehers die 2 Schrauben von dem Lampenmodul.❸
7. Ziehen Sie vorsichtig den Bügelgriff des Lampenmoduls hoch. ❹
8. Entfernen Sie das Lampenmodul. ❺

Gehen Sie in umgekehrter Reihenfolge vor, um das neue Lampenmodul einzusetzen.

Kompatible Modi

Modus	Auflösung	(ANALOG)		(DIGITAL)	
		V.Frequenz (Hz)	H.Frequenz (kHz)	V.Frequenz (Hz)	H.Frequenz (kHz)
VGA	640 x 350	70	31,5	70	31,5
VGA	640 x 350	85	37,9	85	37,9
VGA	640 x 400	85	37,9	85	37,9
VGA	640 x 480	60	31,5	60	31,5
VGA	640 x 480	72	37,9	72	37,9
VGA	640 x 480	75	37,5	75	37,5
VGA	640 x 480	85	43,3	85	43,3
VGA	720 x 400	70	31,5	70	31,5
VGA	720 x 400	85	37,9	85	37,9
SVGA	800 x 600	56	35,2	56	35,2
SVGA	800 x 600	60	37,9	60	37,9
SVGA	800 x 600	72	48,1	72	48,1
SVGA	800 x 600	75	46,9	75	46,9
SVGA	800 x 600	85	53,7	85	53,7
XGA	1024 x 768	60	48,4	60	48,4
XGA	1024 x 768	70	56,5	70	56,5
XGA	1024 x 768	75	60,0	75	60,0
XGA	1024 x 768	85	68,7	85	68,7
* SXGA	1152 x 864	70	63,8	70	63,8
* SXGA	1152 x 864	75	67,5	75	67,5
* SXGA	1152 x 864	85	77,1	85	77,1
* SXGA	1280 x 1024	60	63,98	60	63,98
* SXGA	1280 x 1024	75	79,98	75	79,98
* SXGA	1280 x 1024	85	91,1	85	91,1
* SXGA	1400 x 1050	60	63,98	60	63,98
* UXGA	1600 x 1200	60	75	60	75

Modus	Auflösung	(ANALOG)		(DIGITAL)	
		V.Frequenz (Hz)	H.Frequenz (kHz)	V.Frequenz (Hz)	H.Frequenz (kHz)
MAC LC 13”	640 x 480	66,66	34,98	***	***
MAC LC 13”	640 x 480	66,68	35	***	***
MAC 16”	832 x 624	74,55	49,725	***	***
MAC 19”	1024 x 768	75	60,24	***	***
* MAC	1152 x 870	75,06	68,68	***	***
MAC G4	640 x 480	60	31,35	***	***
i MAC DV	1024 x 768	75	60	***	***
i MAC DV	1152 x 870	75	68,49	***	***
i MAC DV	1280 x 960	60	60	***	***

Hinweis

- Anmerkung : “*” gestauchtes Computerbild.

RS232-Protokollfunktionsliste

Baud Rate : 9600	Data Bits: 8
Parity: None	Stop Bits: 1
Flow Control : None	UART16550 FIFO: Disable

SEND to projector

232 Code	Function		Projector Return	Description
IDooIR101	Power ON		OK<CR>	oo=01-99, projector's ID, oo=00 is for all projectors.
IDooIR100	Power OFF		OK<CR>	<CR> is a CarriageReturn code : 0x13
IDooIR001	Eco Mode On		OK<CR>	
IDooIR002	Eco Mode Off		OK<CR>	
IDooIR003	Resync.		OK<CR>	
IDooIR004	Freeze		OK<CR>	
IDooIR005	Unfreeze		OK<CR>	
IDooIR006	Source lock on		OK<CR>	
IDooIR007	Source lock off		OK<CR>	
IDooIR008	Mute On		OK<CR>	
IDooIR009	Mute Off		OK<CR>	
IDooIR010	Zoom plus		OK<CR>	
IDooIR011	Zoom minus		OK<CR>	
IDooIR012	up (Pan under zoom)		OK<CR>	
IDooIR013	down (Pan under zoom)		OK<CR>	
IDooIR014	left (Pan under zoom)		OK<CR>	
IDooIR015	right (Pan under zoom)		OK<CR>	
IDooIR016	Reset		OK<CR>	
IDooIR017	Information On		OK<CR>	
IDooIR018	Information Off		OK<CR>	
IDooIR020	Source select	DVI	OK<CR>	
IDooIR021	″	VGA1	OK<CR>	
IDooIR022	″	VGA2	OK<CR>	
IDooIR023	″	S-Video	OK<CR>	
IDooIR024	″	Video	OK<CR>	
IDooIR026	Blank On		OK<CR>	
IDooIR027	Blank Off		OK<CR>	
IDooIR030	Display Format	4:3	OK<CR>	
IDooIR031	″	16:9	OK<CR>	
IDooIR032	″	Full	OK<CR>	
IDooIR033	″	Window	OK<CR>	
IDooIR034	″	Ltr. Box	OK<CR>	
IDooIR038	″	Auto	OK<CR>	
IDooIR035	Color Temperature	Low	OK<CR>	
IDooIR036	″	Medium	OK<CR>	
IDooIR037	″	High	OK<CR>	
IDooIR048	Logo	3M	OK<CR>	
IDooIR049	″	User	OK<CR>	
IDooIR050	Display Mode	PC	OK<CR>	
IDooIR051	″	Photo	OK<CR>	
IDooIR052	″	Video	OK<CR>	
IDooIR053	″	Cinema	OK<CR>	
IDooIR054	″	sRGB	OK<CR>	
IDooIR055	″	User	OK<CR>	
IDooIR060	Mounting	Off	OK<CR>	
IDooIR061	″	On	OK<CR>	
IDooIR062	Rear	Off	OK<CR>	
IDooIR063	″	On	OK<CR>	
IDooIR069	Logo Capture		OK<CR>	
IDooIR070	Signal Power On	On	OK<CR>	
IDooIR071	Signal Power On	Off	OK<CR>	
IDooIR072	High Altitude	On	OK<CR>	
IDooIR073	High Altitude	Off	OK<CR>	
IDooIR074	Keypad Lock	On	OK<CR>	
IDooIR075	Keypad Lock	Off	OK<CR>	
IDooIR076	Direct Power On	On	OK<CR>	
IDooIR077	Direct Power On	Off	OK<CR>	
IDooIR078	Eco.Standby	On	OK<CR>	
IDooIR079	Eco.Standby	Off	OK<CR>	
IDooIR080nnn	Brightness		OK<CR>	nnn=000-100 , osd show value 0~100.
IDooIR081nnn	Contrast		OK<CR>	nnn=000-100 , center is 50
IDooIR082nnn	Volume		OK<CR>	nnn=000-010 , center is 5
IDooIR083nnn	White Intensity		OK<CR>	nnn=000-010
IDooIR084nnn	Sharpness		OK<CR>	nnn=001-032
IDooIR085nnn	Phase		OK<CR>	nnn=000-063
IDooIR087nnn	V. Shift		OK<CR>	nnn=000-100
IDooIR088nnn	Projector ID		OK<CR>	nnn=001-099
IDooIR089nnn	V. Keystone		OK<CR>	nnn= -40 ...... 000 ...... 040 , eg: "IDooIR088035 " will set ver.keystone value as +35
IDooIR090nnn	Auto Shutdown		OK<CR>	nnn=000-180, unit is 10 minutes
IDooIR091nnn	Presentation Timer		OK<CR>	nnn=000-099
IDooIR092nnn	Saturation		OK<CR>	nnn=000-100
IDooIR093nnn	Gamma		OK<CR>	nnn=000-003 , Gamma Curve only has 4 lines.

SEND from projector automatically

	Function	Projector Return	Description
	when got invalid command	NG<CR>	
	when standby/warming/cooling/out of range	INFOn<CR>	n : 0/1/2/3 = standby / warm-up / cooling / out range

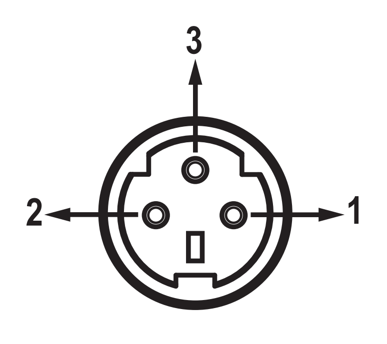
READ from projector

232 Code	Function	Projector Return	Description
IR098	Information	OKabbbbcddddef<CR>	a : 1/0=on/off bbbb : LampHour
			c : source 0/1/2/3/4/5= none/dvi/vga1/vga2/s-video/video dddd : FW version
			e : display mode f : status 0/1/2/3 = standby/warm-up/cooling/out range
IR099	Info. to web only	OK[data] <CR>	(!!! Caution !!! data[ ] are all ASIC character.)
			data[0] : Power 1/0=on/off
			data[1] : Lamp lit 1/0=ok/failed.
			data[2] : Eco Mode 1/0=on/off
			data[3] : Freeze 1/0=on/off
			data[4] : Source Lock 1/0=on/off
			data[5] : Mute 1/0=on/off
			data[6] : Information 1/0=on/off
			data[7] : Blank 1/0=on/off
			data[8] : High Altitude 1/0=on/off
			data[9] : Keypad Lock 1/0=on/off
			data[10] : -none- 0
			data[11] : Signal Power On 1/0=on/off
			data[12] : Direct Power On 1/0=on/off
			data[13] : Eco Standby 1/0=on/off
			data[14] : Source 0/1/2/3/4/5/6= None/DVI/VGA1/VGA2/S-Video/Video
			data[15] : Display format 0/1/2/3/4/5=Auto/4:3/16:9/Full/window/LetterBox
			data[16] : Display mode 0/1/2/3/4/5= PC/Photo/Video/Cinema/sRGB/User
			data[17] : Colour temperature 0/1/2/=low/med/high
			data[18] : Gamma 0/1/2/3
			data[19] : -none- 0
			data[20] : Logo 0/1=3M/User
			data[21] : Mounting 1/0=on/off
			data[22] : Rear 1/0=on/off
			data[23..24] : Projector ID XX
			data[25..26] : Volume XX
			data[27..28] : Sharpness XX
			data[29..30] : Phase XX
			data[31..32] : White Intensity XX
			data[33..34] : Zoom XX
			data[35..37] : Brightness XXX
			data[38..40] : Contrast XXX
			data[41..43] : V Image Position XXX
			data[44..46] : Ver. keystone XXX
			data[47..49] : Auto Power Off XXX
			data[50..52] : Sleep Timer XXX

Projector SEND to lan module

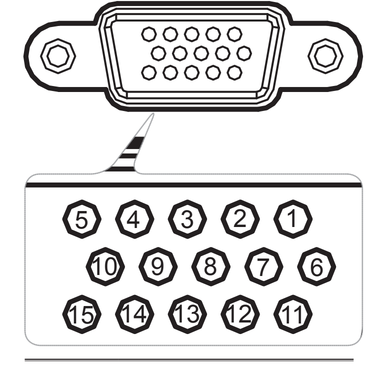
232 Code	Function	Lan module Return	Description
IR110n	alarm inform		n : 0/1/2/3/4/5: Normal/Thermal Switch Error/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Lamp Fail
IR04901?	Query lan module	IR25901n	n : n=AAAAAAAANNNNNNNNGGGGGGGGDDDDDDDDPC
			A: IP Address
			N: Subnet Mask
			G: Gateway
			D: DNS
			P: DHCP Mode(0/1: Off/ON)
			C: RJ-45 Connector State(0/1: Disconnect/Connect)
IR23904n	Set lan module	IDooIR03904	n : n=AAAAAAAANNNNNNNNGGGGGGGGDDDDDDDD
			A: IP Address
			N: Subnet Mask
			G: Gateway
			D: DNS
IR04905n	Set lan module	IDooIR03905	n : 1/0=DHCP on/off
IR03903	Reset lan module		

RS232-Anschluss



Pol-Nr.	Name	E/A (Vom Projektor aus gesehen)
1	TXD	AUS
2	RXD	EIN
3	ERDE	—





Pol-Nr.	Funktion
1	R(Rot)/Cr
2	G(Grün)/Y
3	B(Blau)/Cb
4	Keine Verbindung
5	ERDE
6	ERDE
7	ERDE
8	ERDE
9	DDC 5V
10	HOT–DET
11	Keine Verbindung
12	DDC Daten
13	HS/CS
14	VS
15	DDC-Takt

Bestimmungen und Sicherheitshinweise

Dieser Anhang führt die allgemeinen Hinweise zu dem Projektor auf.

FCC-Erklärung

Dieses Gerät wurde geprüft und hat sich als mit den Grenzwerten für ein Digitalgerät der Klasse B gemäß Teil 15 der Bestimmungen der amerikanischen Bundesbehörde für das Fernmeldewesen FCC (Federal Communications Commission) konform erwiesen. Diese Grenzwerte geben einen angemessenen Schutz gegen schädliche Funkstörungen innerhalb von Wohngebäuden. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Funkfrequenzenergie, die ausgestrahlt werden kann und bei unsachgemäßer, nicht der Anleitung des Herstellers entsprechender Installation und Verwendung schädliche Störungen des Rundfunkempfangs verursachen kann.

Es gibt jedoch keine Garantie, dass bei einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten. Kommt es durch das Gerät zu Störungen im Radio- oder Fernsehempfang, was sich durch Ein- und Ausschalten des Geräts überprüfen lässt, sollte der Benutzer versuchen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben:

- Richten Sie Ihre Empfangsantenne neu aus, oder stellen Sie sie an einem anderen Ort auf.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an eine Steckdose an, die nicht von demselben Stromkreis wie die Steckdose des Empfängers versorgt wird.
- Wenden Sie sich an den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker.

Hinweis: Abgeschirmte Kabel

Um weiterhin die Anforderungen der FCC-Bestimmungen zu erfüllen, müssen abgeschirmte Kabel bei allen Verbindungen mit anderen Computergeräten verwendet werden.

Achtung

Modifikationen, die nicht ausdrücklich von dem Hersteller genehmigt wurden, kann die von der Federal Communications Commission erteilte Computerbetriebsbefugnis des Benutzers ungültig werden.

Betriebsbedingungen

Dieses Gerät erfüllt alle Anforderungen des Teils 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen:

1. Das Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen.
2. Das Gerät muss störfest gegen aufgenommene Störungen sein. Das betrifft auch solche Störungen, die unerwünschte Betriebszustände verursachen könnten.

Hinweis: Für Benutzer in Kanada

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt alle Anforderungen der kanadischen Bestimmungen ICES-003.

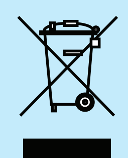
Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Konformitätserklärung für EU-Länder

- EMV (elektromagnetische Verträglichkeit)-Richtlinie 2004/108/EG
- Niederspannungsrichtlinie 2006/95/EG

Anweisungen zur Entsorgung



Entsorgen Sie das elektronische Gerät nicht mit dem Hausmüll zusammen. Bitte recyceln Sie das Gerät, um die Umweltbelastung zu minimieren und die Umwelt zu schützen.

